Gymn.
82.

Gymn. 82.

BIBLIOTHECA
REGIA
MONACENSIS.

Gymn.
82.

Volksmärchen

BIBLIOTHECA
REGIA
MONACENSIS.

Gymn.
82.

BIBLIOTHECA
REGIA
MONACENSIS.

Der praktische Solitärspieler,

oder

Anweisung,

das bekannte

Kreuz- oder Kapuzinerspiel

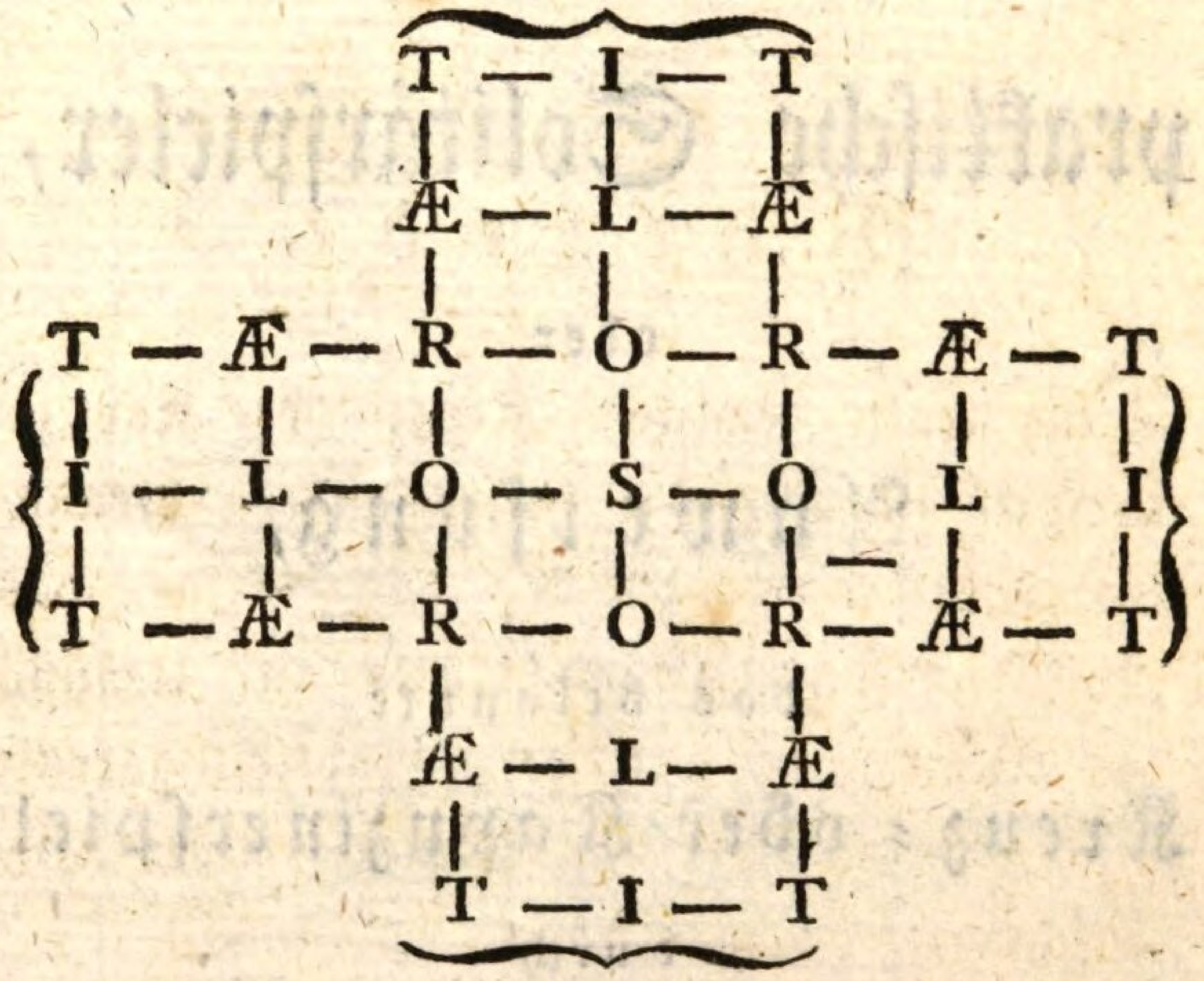
durch

aufgestellte Muster zu erlernen.

Mit 18 Figuren auf 2 Spieltabellen.

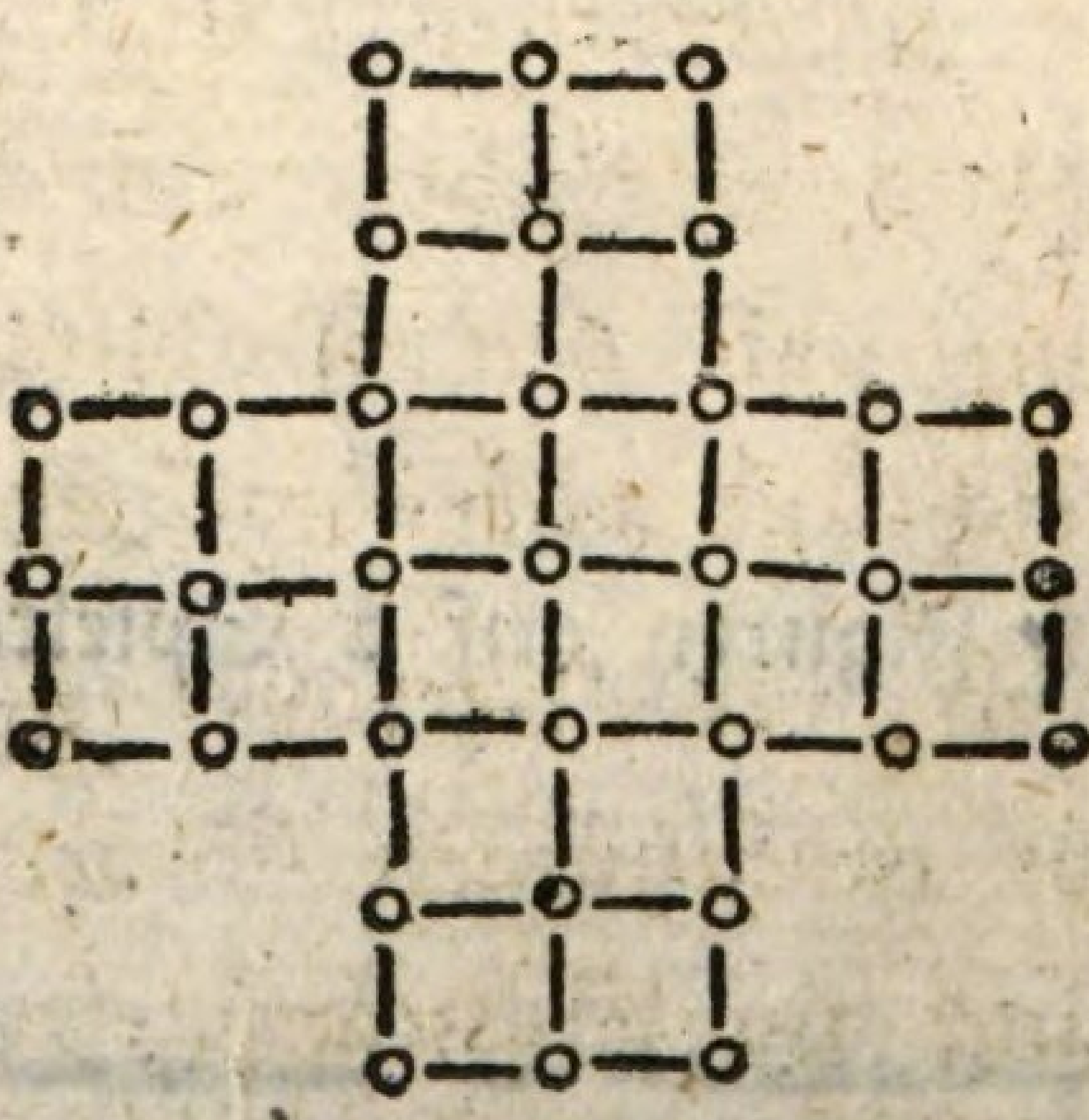
München, 1808.
Gedruckt mit Zängl'schen Schriften.

305 a



Figur 1,

Solitär-Spieltafel.



Bayerische
Staatsbibliothek
München

Vorrede.

Das uralte Solitär= Kreuz= oder Kapuzinerspiel ist unter so vielen andern bekannten Spielarten vielleicht das einzige, das zum Zeitvertreibe sowohl, als zur Uebung des Verstandes und der Einbildungskraft in der Einsamkeit den Mangel eines Gesellschafters ersetzen kann.

So alt und bekannt das Kreuz= oder Kapuzinerspiel seyn mag; so hat es doch den Anschein, daß die Art und Weise, dieses Spiel nach gewissen Planen zu spielen, bisher nur im Stillen, und in gewissen Kommunitäten verwahrt, und fortgepflanzt wurde, ohne daß dem Publikum hierüber nähere Aufschlüsse wären mitgetheilt worden.

Nachdem der Verfasser gegenwärtiger Herausgabe in müssigen Stunden durch eigene Uebung im Solitärspiele so weit gekommen ist, daß er hiedurch eine große Anzahl derjenigen Liebhaber in Etwas zu be=

friedigen hoffen darf, welche zum Voraus mit den Solitär-Erfodernissen schon versehen sind, und den Wunsch äussern, eine nähere Anleitung zu bekommen, um das Solitärspiel mit reichhaltigern Abänderungen und weitschichtigerm Vergnügen spielen, oder noch mehr, zu einer bisher verborgenen Vollkommenheit bringen zu können: so hat er sich unterstanden, den Erfolg seiner bisherigen Bemühungen durch gegenwärtige Bekanntmachung Jedem mitzutheilen, der sich in der Einsamkeit, und müssigen Stunden eine anständig zeitvertreibende Unterhaltung wünschet.

Sollte diese uneigennützige Herausgabe so glücklich seyn, auch in Gefängnisse zur Aufmunterung der darinn Schmachtenden aufgenommen zu werden; so würden die Wünsche des Verfassers im höchsten Grade erfüllet seyn.

Der Herausgeber.

Da die Beendigung der hier aufgezeichneten Solitärspiele entweder nur Einen gewählten Spielpunkt, oder nur Ein bestimmtes Spielmark auf der Solitär-Spieltafel bezwecket, worauf, oder womit der letzte Zug geschehen sollte; so wird das sogenannte Kreuz- oder Kapuziner-Spiel eigentlich das Solitärspiel genannt.

Die Spieltafel hiezu besteht aus 20 gleichen Quadraten, welche auf Holz oder Papier so angebracht werden, daß sie eine kreuzförmige Figur bilden.

Jedes Quadrateck wird mit einem schwarzen Punkte, oder gebohrten Löchlein bezeichnet, worauf 33 gleichförmige Marken von Holz, Messing, Kupfer oder Silber gelegt, oder gestecket werden.

Siehe Figur 1.

Ist die Spieltafel von Holz, so werden 33 Steften von Holz oder Bein erfodert, welche in die 33 Punkte leicht gesteckt, und davon abgenommen werden.

Ist die Spieltafel aber von Papier in einem größern Quartformat auf Holz oder Pappende-

pendeckel aufgepappet; so können gleichförmige Münzen von Messing, Kupfer rc., welche die Spielpunkte bedecken, gebraucht werden.

Die Solitär-Spieltafel enthält auf 4 verschiedenen Seiten, als oben, unten, seitwärts rechts und links eigentlich nur 7 Spielpunkte in acht gleichen Richtungen, welche mit den Buchstaben A. B. C. D. E. F. G. bezeichnet sind.

Sieh Figur 2. Tabell A.

Von diesen 7 Buchstaben wird der A Punkt der Zentralpunkt genannt. Die B, C, und D Punkte, welche vom Zentralpunkte auswärts stehen, heißen Stammpunkte. Die Nebenpunkte von B, C, und D Stammpunkt werden Zeigerpunkte genannt, und sind mit den Buchstaben E, F, G, bezeichnet.

Sieh Figur 2. Tabell A.

Jedes Solitärspiel besteht, nebst dem Zentralpunkte, aus 3 Stamm- und 3 Zeigerpunkten, wovon jeder der übrigen 26 Punkten oder Spielmarken in ordentlicher Reihe seinen bestimmten Nmmer erhält.

Sieh Figut 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. Tabell A.

Der

Der Zentralpunkt behält für jedes Solitärspiel in der Zifferreihe sämmtlicher Punkte auf der Spieltafel den Numer 17.

Von den 3 Stamm- und 3 Zeigerpunkten bekömt Jeder erst dann für die Zifferreihung seinen eigenen Numer, wann bestimmt ist, auf welcher von den 4 Seiten der Spieltafel ein B, C, D, E, F, oder G Spiel sollte gespielet werden. Ausser dessen richten sich die übrigen Stamm- und Zeigerpunkte in der Zifferreihe so, als wenn sie keine Stamm- oder Zeigerpunkte wären.

Dem Stammpunkte B als Stammpunkte ist der Numer 10 eigen.

Dem Stammpunkte C als solchem ist der Numer 5 eigen.

Dem Stammpunkte D aber ist der Numer 2 eigen.

Einem von den 2 Nebenpunkten des Stammpunktes D wird als Zeigerpunkte E der Numer 3 zugeeignet.

Einem von den 2 Nebenpunkten des Stammpunktes C wird als Zeigerpunkte F der Numer 6 zugeeignet.

Einem

Einem von den 2 Nebenpunkten des Stammpunktes B wird als Zeigerpunkte G der Numer 11 zugeeignet.

Sieh Figur 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. Tab. A.

Jedem Zeigerpunkte ist ein gewisser Stammpunkt zugeeignet: nämlich dem Zeigerpunkte E ist der Stammpunkt D, dem Zeigerpunkte F der Stammpunkt C, dem Zeigerpunkte G der Stammpunkt B zugeeignet.

Die Zeigerpunkte E und F zeigen an, ob die Reihung der 33 Spielpunkte, von Nro. 1 bis 33, oben, unten, oder seitwärts ihren Anfang oder das Ende haben sollte.

Der Zeigerpunkt G hat überdieß noch das Besondere, daß ihm der Stammpunkt B auf 2 Seiten eigen ist; folglich in einem G Spiel dem Spielenden die Wahl frey steht, von diesen 2 Seiten eine zu wählen, auf welcher die Reihung der 33 Spielpunkte zu bestimmen beliebt.

Sieh Figur 4 und 5, 3 und 7, dann 6 und 9, oder 8 und 10. Tab. A.

Das A Zentralspiel hat seine Stammpunkte B, C, D; und seine Zeigerpunkte E, F, G, entweder nach der Figur

3 oder 4, 5 oder 6, 7 oder 8, 9 oder 10.

Vor

Vor dem Anfange eines jeden Solitärspieles müssen alle 33 Spielpunkte auf der Spieltafel mit gleichen Marken besteckt oder belegt seyn; dann steht es einem Spieler frey, welches von diesen Marken er zuerst herausziehen oder nehmen will.

Durch diese erste Oeffnung eines Spielpunktes wird sich nach der Figur 2 sogleich zeigen, ob das vorhabende Solitärspiel ein A, B, C, D, E, F, oder G Spiel sey.

Ferner zeigt sich, ob das Spiel von oben herab, oder von unten hinauf, oder seitwärts seine ordentliche Zifferreihung verlange, welche ohne weiters nach obiger Anweisung zu bestimmen ist. Z. B. Es wird zuerst nach der Figur 3 der Punkt 4 eröffnet; so sehe ich aus der Figur 2, daß ein F Spiel zu spielen sey. Weiters sehe ich aus der Figur 2, daß diesem F Zeigerpunkte nicht der Numer 4, sondern 6 eigen seyn muß.

Ferners sehe ich, daß die 3 Stamm- und Zeigerpunkte für dieses Spiel links aufwärts sich befinden, und die ordentliche Reihung der 33 Spielpunkte rechts nach der Figur 4 muß angenommen werden.

Wird

Wird nach der Figur 3 Nro. 16 zuerst eröffnet, so zeigt die Figur 2, daß ein B Spiel seitwärts zu spielen sey; daß dieser B Spielspunkt seinen vorigen Numer in Numer 10 verwandeln müsse; ferners, daß dessen Stammpunkte C, D, dann dessen Zeigerpunkte E, F, G, links seitwärts stehen, und dieses Spiel die Ziferreihung seitwärts links, entweder nach der Figur 5 oder 6, anzunehmen habe.

Wird nach der Figur 3. Nro. 29. zuerst eröffnet, so sagt mir die Figur 2., daß von unten hinauf ein C Spiel zu spielen sey; daß der Numer 29. sich in Numer 5. verwandeln müsse; ferners, daß die Stammpunkte dieses C Spieles, nämlich B und D, gleich den Zeigerpunkten E, F, G, abwärts sich befinden, und daß die Zifferreihe von unten hinauf entweder nach der Figur 9. oder 10. für dieses C Spiel müsse beobachtet werden.

Wenn nach der Figur 3. Nro. 25. zuerst eröffnet wird, so ist in der Figur 2 zu ersehen, daß diesem Punkte der Nummer 11 eigen sey, indem ein G Spiel zu spielen ist.

Ferners ist zu ersehen, daß diesem G Spiele die Stamm- und Zeigerpunkte auf 2 Seiten gleich stehen, so, daß der Spieler freye Wahl hat, die Stammpunkte D, C, B, dann die Zeiger-

ger-

gerpunkte E, F, entweder von unten, oder seitwärts rechts zu gebrauchen. Im ersten Falle muß nach der Figur 10; im zweyten nach der Figur 8 gezählet werden.

Auf eben diese Art sind alle zuerst geöffnete Punkte zu behandeln.

Für das Zentral A Spiel können dessen Stamm- und Zeigerpunkte, so wie die Reihe der 33 Spielpunkte aus den Figuren 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 nach Belieben und Erfoderniß gewählet werden.

Sobald ein Spielpunkt offen steht, und die Stamm- und Zeigerpunkte, nebst der Zifferreihung der 33 Spielpunkte, bestimmt sind: springt man mit einem Spielmarke vor- rück- oder seitwärts über einen seiner Nachbarn in oder auf einen leeren Punkt, und das übersprungene Mark wird herausgenommen. Z. B. Fig. 3. Ich springe von 15 in 17; so wird das Mark Nro. 16. herausgenommen, und zur Seite gelegt.

Ueber mehr, als einen Punkt, oder über die Quere ausser den Linien darf nie gesprungen werden.

Daher ist z. B. Fig. 3. nie erlaubt, von 15 auf 18 zu springen: noch viel weniger von 15 auf 4.

Diese

Diese vorgeschriebene Art zu springen dauert so lange fort, bis alle Spielpunkte bis auf einen Einzigen auf der Spieltafel unbesetzt sind, oder leer geworden. Ausser diesem Falle ist das Solitärspiel als verloren anzusehen.

Der Spielpunkt, worauf der letzte Sprung gemacht wird, heißt der Solitärpunkt.

Das Spielmark, welches durch den letzten Sprung allein auf der Solitärtafel übrig bleibt, wird das Solitärmark genannt.

Was bey den 33 Spielpunkten sowohl, als den 33 Spielmarken zur dritten Unterhaltung besonders zu bemerken ist, geben die Figur 11 für das A Spiel, Figur 12 für das B Spiel, Figur 13 für das C Spiel, Figur 14 für das D Spiel, Figur 15 für das E Spiel, Figur 16 für das F Spiel, und Figur 17 für das G Spiel nöthigen Aufschluß; und wird hieraus ersehen, daß diese 33 Punkte und Marken sich in jedem Solitärspiele in Hinsicht der mannigfaltigen Hervorbringungskraft in 2 verschiedenen Klassen zeigen, nämlich in Hilfspunkten und Bandpunkten.

Die Bandpunkte theilen sich in mittelbar-, oder unmittelbar sich verbindende.

Sieh Figur 11, 12 rc. Tab. B.

Diese

Diejenigen Punkte, die mit einander in unmittelbarer Verbindung stehen, sind mit ⊙ bezeichnet: — Die nicht Bezeichneten werden als mittelbar sich verbindende angesehen.

Alle mit × bezeichneten Punkte sind blosse Hilfspunkte, welche, so wie deren Marken, niemals zum Solitär gebraucht werden können.

Die Bandpunkte sowohl, als deren Marken, können in einem dazu geeigneten Spiele alle zum Solitär gemacht werden; aber nicht Alle dahin, wo die erste Oeffnung des Spieles geschieht.

Diejenigen Bandpunkte und Marken, welche in jedem Spiele entweder mehr oder weniger untereinander in unmittelbarer Verbindung stehen, können untereinander zum Solitär gebraucht werden, und zwar dahin, wo die erste Spielöffnung geschieht.

Nur das D Spiel hat eine Ausnahme, wenn das Mark Nro. 10. nach den D Punkt Nro. 2. Solitär machen müßte.

Das Solitärspiel nach gegenwärtiger Anweisung veranlaßt zur Unterhaltung verschiedene Plane.

A) Es wird ein Spielpunkt bestimmt, wohin ein unbestimmtes Mark zuletzt kommen sollte.

B) Es wird ein Spielmark bestimmt, welches auf einen unbestimmten Spielpunkt den letzten Sprung machen sollte.

C) Es wird ein Spielmark, und zugleich ein Spielpunkt bestimmt, wohin jenes den letzten Zug Solitär machen kann.

D) Man bestimmt Anfangs, ob das Spielmark des ersten Zuges, oder des 2ten, 3ten, 4ten, 5ten, 6ten, oder 7ten Zuges Solitär werden soll.

Hievon werden in 4 Abtheilungen 165 ganze Solitärspiele, nebst einem Anhange, als Muster aufgestellt.

Alle hier aufgezeichnete Solitär-Spielmuster sind in Betreff der Zifferreihung von 1 bis 33 so eingerichtet, daß selbe nach der Solitär-Spieltafel Figur 3 und 4 gespielet werden können.

Wenn man diese hier aufgezeichneten Solitär-Spielmuster in Hinsicht der Zifferreihung von einer Querseite, oder von unten herauf gebrauchen will; so hat man sich nach den übri-

gen Spieltafeln, nämlich Fig. 5, 6. Fig. 7, 8. Fig. 9, 10. zu richten, ohne daß der Zweck des Spielers verfehlt wird.

Zeigt sich durch die erste Oeffnung auf der Spieltafel ein B, C, D, E, F oder G Spiel zur Seite, oder abwärts; so werden die Anfänger große Erleichterung finden, wenn sie in diesem Falle ihre Spieltafel so umdrehen, daß das zu machende Spiel jedesmal von oben herab, entweder nach der Figur 3, oder Figur 4, wie es nämlich die Nothwendigkeit der Zifferreihung fodert, zu spielen komme.

So oft ein bestimmtes Spielmark Solitär werden, das ist, den letzten Zug machen sollte, ist noch ein anders 34sigstes Spielmark nöthig, welches sich an Gestalt oder Größe von den übrigen unterscheidet, und mit jenem verwechselt wird, welches zum Solitärmachen bestimmt ist. Auf diese Art wird allen Irrungen und Gefährden vorgebeugt, die etwa bey einer Wette unterlaufen könnten.

Die erste Unterhaltung im A, B, C, D, E, F, und G Solitärspiel enthält 24 Muster, nach welchen gespielet werden kann, wenn in dem Anfangs geöffneten Solitärpunkte sollte

Soli-

Solitär gemacht werden, man mag den ersten Spruug oder Zug machen, mit welchem Mark man will.

Da im A, C, und D Spiele erst bey dem 2ten Sprung eine eigentliche Wahl zu springen vorhanden ist; so wird bey diesen 3 Spielmustern die Wahl zu springen für den 2ten Zug als gestattet dargestellt.

Nachstehende 3 A Musterspiele können nach der Figur 5, 6, 7, 8, 9, 10, eben so gespielet werden, wie nach der Figur 3 und 4.

Es wird jedesmal das letzte Spielmark in dem Spielpunkte zu stehen kommen, der zuerst geöffnet worden.

Muster von 3 Solitär = A Spielen nach der Spieltafel Figur 3 oder 4.

Der zweyte Sprung mag mit den Marken 8, 12, oder 24 geschehen; so wird allzeit im Zentralpunkte Nro. 17. Solitär gemacht.

A. Spiel. 5. 8. 1. 3. 16. 1. 10. 7. 28. 9. 14. 16. 31. 30. 28. 21. 16. 33. 31. 18 in 30. 12. 27. 13. 24 in 26. 27. 30. 18 in 16. 23. 9. 6. 19 in 17.

A.

A. Spiel. 5. 12. 3. 1. 18. 3. 10. 30. 27. 18. 20. 33. 18. 31. 33. 23. 21. 7. 24 in 22. 21. 16 in 28. 31. 4. 8. 22. 16. 24 in 26. 13. 11. 26. 29 in 17.

A. Spiel. 5. 24. 19. 17. 32. 30. 27. 13. 24. 27. 18. 33. 22. 31. 16. 25. 28. 8 in 10. 1. 10. 7. 21. 12. 10. 7. 3 in 1. 16 in 4. 1. 6. 4. 15 in 17.

Wenn auf der Spieltafel Figur 5, 6, 7, 8, 9, 10, eben so gesprungen wird, so zeigt sich der nämliche Solitärpunkt Nro. 17.

Muster von 4 Solitär- B Spielen.

Man mag den ersten Sprung mit den Marken 2, 8, 12, oder mit 24 machen; so wird jederzeit im Stammpunkte B Nro. 10. Solitär gemacht.

B. Spiel. 2. 17. 8. 5. 12. 3. 10. 13. 27. 24. 10. 13. 22 in 24. 31. 24. 21. 32. 24. 7. 21. 19. 26. 24 in 22. 33. 22. 1. 8. 16. 10. 25. 12.

B. Spiel. 8. 1. 10. 12. 3 in 11. 11. 8. 23. 21. 7. 25. 27. 13. 24 in 26. 27. 10 in 12. 12. 26. 24 in 22. 32. 33. 25. 22 in 24. 31. 24 in 22. 21. 2. 10. in 8. 8. 22. 24.

B. Spiel. 12. 9. 2. 10. 3. 18. 13. 6. 26. 27. 13. 1. 8. 22. 7. 21. 24 in 22. 31. 22. 10 in 8. 24 in 10. 10. 7. 25. 32. 33. 25. 12. 10. 23. 8.

B. Spiel. 24. 19. 26. 33. 24. 27. 13. 32. 24. 6. 4. 16. 1. 22. 31. 24. 14. 16. 21. 7. 4. 23. 9. 12. 27. 25. 10 in 12. 3 in 11. 12. 17. 2.

Ist ein solches B Spiel seitwärts, so springe man nach der Spieltafel Figur 5, 6, oder Figur 7, 8.

Ist ein solches B Spiel abwärts, springe man nach der Spieltafel Figur 9 oder 10, wie hier aufgezeichnet steht.

Muster von 6 C Spielen.

Der C Punkt Nro. 5. wird Solitär, man mache den 2ten Zug mit den Marken 2, 8, 12, 15, 19, oder mit 29. Nach Figur 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

C. Spiel. 17. 2. 19. 30. 27. 13. 18. 33. 24. 27. 22. 25. 32. 24. 31. 6. 16. 9. 18 in 6. 3. 21. 12. 10. 24. 1. 7. 21. 28. 15. 8. 17.

C. Spiel. 17. 8. 1. 3. 16. 1. 6. 10. 7. 4. 23. 14. 21. 24. 32. 25. 22. 9. 24. 31. 22. 12. 33. 18. 27. 24. 13. 27. 30. 18. 17.

C. Spiel. 17. 12. 3. 10 13. 2. 10. 27. 13. 26. 8. 22. 7. 10. 1. 16. 21. 7. 4. 24 in 22. 31. 16. 33. 31. 22. 29. 17. 30. 19. 12. 17.

C. Spiel. 17. 15. 8. 1. 28. 21. 7. 24. 21. 10 in 8. 23. 8. 26. 33. 24. 31. 27. 18 in 30. 33. 20. 10. 24 in 26. 11. 26. 13. 2. 10. 3. 12. 29. 17.

C. Spiel. 17. 19. 30. 27. 13. 12. 18. 33. 24. 27. 32. 3. 10. 4. 1. 3. 12. 24. 10. 23. 26. 21. 7. 24. 31. 8. 16 in 28. 21. 28. 15. 17.

C. Spiel. 17. 29. 22. 31. 33. 16. 31. 24 in 22. 21. 26. 24 in 22. 7. 21. 8 in 10. 10. 24. 22. 11. 30. 13. 27. 1. 8. 10. 13. 2. 10. 3. 19. 12. 17.

Ist ein solches C Spiel abwärts, oder seitwärts, so bediene man sich der gehörigen Spieltafel von den Figuren 5, 6, 7, 8, 9, 10.

Muster von 3 D Spielen. — Der D Punkt Nro. 2. wird Solitär, man mag den 2ten Sprung mit den Marken 8, 12, oder 24 machen, wie man will.

D. Spiel. 10. 8. 22. 17 in 15. 14. 24. 21. 32. 24. 26. 33. 24. 27. 31. 22. 24. 13. 27. 1. 3. 19. 6. 17 in 5. 16. 7. 25. 12. 10 in 8. 1. 8. 10.

D. Spiel. 10. 12. 17. 3. 1. 18. 30. 27. 18. 13. 33. 24. 22. 31 in 23. 24. 21. 32. 24. 7. 21. 8 in 10. 23. 4. 3. 15. 10 in 12. 27. 12. 26. 24. 10.

D. Spiel. 10. 24. 26. 33. 24. 27. 32. 24. 13. 27. 12. 10. 3. 1. 22. 31. 24. 21. 26. 24. 8. 1. 21. 23. 4. 18. 15. 17. 3. 12. 10.

Von den Spieltafeln Figur 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, ist zu diesen 3 D Spielen jede anwendbar, wenn man selbe brauchen will, um seit- oder abwärts zu spielen.

Muster von 2 E und 2 F Spielen.

Der E Punkt Nro. 3. wird Solitär, es mag den ersten Sprung das Mark Nro. 1. oder 11. machen. — So wird auch der F-Punkt

Nro.

Nro. 6. Solitär, es mag den ersten Sprung das Mark Nro. 4. oder 18. machen.

E Spiel. 1. 10. 8. 3. 1. 10. 7. 22. 21. 16. 7. 4. 24 in 10. 11 in 9. 26. 24. 33. 32. 31. 24. 27. 18. 12. 13. 27. 30. 22. 9. 23. 25. 11.

E. Spiel. 11. 4. 16. 1. 14. 16. 13. 11. 8. 3 in 11. 11. 28. 21. 16.] 25 in 11. 20. 27. 17. 24. 33. 26 in 24. 28. 31. 33. 24. 26. 12. 10. 7. 9. 1.

F. Spiel. 4. 16. 1. 3. 14. 16. 7. 10. 1. 8. 28. 21. 16. 31. 24. 30. 33. 31. 22. 18 in 30. 6. 13. 11 in 9. 24. 9. 11. 27. 30. 26. 13. 18.

F. Spiel. 18. 16. 13. 10. 3. 1. 18. 4. 3. 12. 7. 10 in 8. 21. 7. 22. 8. 24. 32. 25. 22. 31. 16. 33. 27. 26. 13. 11. 25. 28. 16. 4.

Zu diesen 2 E und 2 F Spielen sind die Spieltafeln aufwärts Figur 3 oder 4; abwärts Fig. 9 oder 10; seitwärts rechts 7 oder 8; seitwärts links 5 oder 6 zu gebrauchen, wenn diese 2 Solitärspiele ab- oder seitwärts sollen gespielet werden.

Muster

Muster von 4 G Spielen.

Der Zeigerpunkt G Nro. 11. wird Solitär, es mag den ersten Sprung machen das Spielmark 3, oder 9. 13, oder 25. Nach der Figur 4 und 5, oder 3 und 7.

G. Spiel. 3. 1. 18. 3. 4. 6. 25. 20. 18. 27. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 13. 6. 21. 8. 22. 17 in 15. 7. 10. 8. 21. 23. 25.

G. Spiel. 9. 1. 16. 3. 1. 6. 4. 24. 23. 14. 16. 7. 31. 4. 16. 21. 23. 26. 33. 31. 18 in 6. 13. 6. 18. 33. 29. 10. 24. 26. 27. 13.

G. Spiel. 13. 26. 27. 24. 11. 26. 33. 31. 28. 24. 33. 26. 16 in 28. 21. 24 7. 21. 28. 13. 8. 17. 22. 10. 8. 5. 3. 12. 17. 4. 13.

G. Spiel. 25. 20. 23. 21. 26. 24. 7. 21. 8. 22. 31. 23. 32. 24. 33. 18. 27. 30. 11. 13. 10 in 12. 16. 25. 12. 10. 2. 3. 11. 8. 1. 9.

Zu diesen 4 G Spielarten abwärts, sind von den Spieltafel-Figuren zu gebrauchen entweder 6 und 9, oder Figur 8 und 10.

Die

Die zweyte Unterhaltung im A, B, C, D, E, F, und G Solitärspiel enthält 31 Muster, wodurch gezeigt wird, daß aus den 33 Spielmarken jedes, welches immer Anfangs bestimmt wird, Solitär werden, oder den letzten Zug machen kann.

Die 7 Hauptsolitärmarken verhalten sich in Hinsicht ihrer eigenen Benennung zur zweyten Unterhaltung, wie sich die 7 Hauptspielpunkte zur ersten Unterhaltung verhalten.

Zu dieser Spielart ist, wie zu den nachfolgenden, ein 34sigstes Spielmark nöthig, welches sich von den übrigen Marken an Größe oder Farbe unterscheidet, und mit demjenigen Marke, welches zum Solitärmachen bestimmt ist, auf der Spieltafel, wie schon oben bemerkt wurde, verwechselt wird.

Gleichwie sich auf der Solitärtafel Fig. 2. nur 7 verschiedene Spiele zeigen; so zeigen sich Fig. 18. auch nur 7 verschiedene Spielmarken, welche jedesmal zu gehöriger Benennung, wie die 7 Spielpunkte müssen erhoben seyn.

Diese 7 verschiedenen Hauptspielmarken bestehen also aus 1 Zentralmark; aus 3 Stamm- und 3 Zeiger- oder Nebenmarken; mit dem einzigen

zigen Unterschiede, daß die 3 Seitensolitärmarken E, F, G, nicht die Numern, 3, 6, 11, wie deren Spielpunkte, behalten können: sondern dem Solitärmark G statt Nro. 11, Nro 9; dem Solitärmark F Nro. 4; dem Solitärmark E Nro. 1. in der Ziffervertheilung zugeeignet werden müsse.

Sieh Figur 18. Tabell B.

Man darf daher auf der Solitärtafel Figur 1. das 34sigste Spielmark, welches zum Solitärmachen bestimmt ist, in einen der 33 Spielpunkte setzen, in welchen man will; so wird auf der Figur 18. zu sehen seyn: Erstens, ob das Zentralspielmark, oder ob eines der 3 Stamm- oder Zeigermarken sollte Solitär machen: Zweytens, ob das Solitärspiel hiezu oben, unten, oder seitwärts stehen müsse, damit das zum Solitär bestimmte Spielmark nach einer aus den Figuren 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, seinen gehörigen Platz in der Zifferreihe der 33 Spielmarken behaupte. Z. B. Auf der Figur 1. wurde nach der Figur 3. das 34sigste Solitärmark auf den Punkt 4. gesetzt. Die Figur 18. sagt mir in diesem Falle, daß dieses Solitärmark zum Zeigermark. F und Nro. 4. schon erhoben stehe, und ein solches Solitärspiel zum Solitär gebraucht werden sollte, welches mit dem F Punkt (sieh. Fig. 16.) in Verbindung stehet.

stehet. Weiters sagt mir die Figur 18., daß dieses Solitärspiel von oben, nach der Ziffervertheilung Figur 3. müsse gespielet werden.

Auf diese Weise sind für die zweyte Solitärunterhaltung alle Spielgattungen zu verstehen, und zu behandeln; sie mögen auf- abder seitwärts gespielet werden.

Ein Spielmark kann nur dann Solitär gemacht werden, wenn hiezu ein taugliches Solitärspiel gewählt wird.

Es sind zwar alle 33 Spielmarken, aber nicht alle Solitärspiele zum Solitärmachen tauglich.

Das Zentral- A Spielmark Nro. 17. wird zum Solitär durch B, C, D, E Solitärspiel, wozu alle 8 Spieltafeln Nro. 3, 4, 5 ꝛc. bis 10 zur Zifferreihung dienlich sind.

Das Stamm- B Spielmark Nro. 10. wird Solitär durch A, D, F, und G Spiel.

Das Stamm- C Spielmark Nro. 5. wird Solitär durch A, B, E, ~~und G~~ Spiel.

Das Stamm- D Spielmark Nro. 2. wird Solitär durch A, B, C, F, G Spiel.

Zu den 3 Stammspielmarken, B, C, D, wenn sie aufwärts stehen, sind die Spieltafeln Figur 3 oder 4 dienlich; stehen sie abwärts, Figur 9 oder 10; stehen sie seitwärts, so werden die Figuren 5, 6; dann 7, 8, gebraucht.

Das Neben - E Spielmark Nro. 1. wird Solitär durch B, C, E, F, G Spiel.

Das Neben - F Spielmark Nro. 4. wird Solitär durch A, D, E, F, G Spiel.

Das Neben - G Spielmark Nro. 9. wird Solitär durch B. C, E, F, G Spiel.

Zu diesen 3 Nebenspielmarken E, F, G, wenn sie aufwärts rechts stehen, ist die Spieltafel Figur 3. dienlich; stehen sie aber aufwärts links, so muß die Figur 4 gebraucht werden. Also auch die übrigen Figuren 5, 6, 7, 8, 9 und 10.

Nun folgen die Musterspiele zur zweyten Unterhaltung in 31 Solitärspielen.

Das A Spielmark auf Nro. 17. macht Solitär durch B, C, D, E Solitärspiel.

B. Spiel. 12. 3. 10. 2. 9. 1. 16. 18 in 6. 14. 20. 23. 25 in 11. 4. 6. 7. 13. 9. 11. 28. 30 in 18. 21. 27. 16. 18 in 30. 31. 23. 32. 24 in 26. 33. 26. 17 Solitär in 29.

C. Spiel. 17 Solitär. 19. 30. 27. 13. 24 in 26. 27. 18. 8. 1. 3. 16 in 4. 1. 10 in 8. 32. 24. 33. 6 in 18. 25. 22. 31. 24. 7. 14. 21. 10 in 8. 23. 8. 5. 12. 17 in 5.

D. Spiel. 10. 12. 17 Solitär. 3. 1. 18. 30. 27. 13. 24. 27. 18 in 30. 22. 31. 24. 32. 21. 24. 7. 21. 8 in 10. 23. 4. 15. 3. 33. 10 in 24. 24. 26. 12. 5 in 17.

E. Spiel. 11. 13. 18. 3. 10. 27. 13. 26. 12. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 9. 2. 11. 22. 31. 24 in 22. 8. 1. 10 in 8. 21. 23. 14. 16 in 4. 7. 4. 17 Solitär in 15.

Das B Spielmark auf Nro. 10. macht Solitär durch A, D, F, G Solitärspiel.

A. Spiel. 29. 26. 11. 3. 1. 24. 27. 30. 18. 22. 31. 24. 21. 16 in 28. 33. 31. 20. 13. 18. 9. 23. 14. 16. 7. 10 in 12 Solitär. 3. 12. 10 in 8. 1. 8. 10 in 2.

D.

D. Spiel. 10 Solitär. 8. 23. 17. 12. 14. 10. 25 in 11. 27. 13. 7. 21. 24 in 22. 31 16. 33. 2. 10 in 8. 1. 8. 10. 31. 22. 30 in 18. 3. 11 in 25. 24 in 26. 27. 12. 26. 24 in 32.

F. Spiel. 18. 30. 27. 18. 3. 1. 20. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 21. 8. 7. 16 in 28. 21. 28. 9 in 23. 10 Solitär. 24 in 22.

G. Spiel. 13. 10 Solitär. 3. 12. 4. 1. 3. 10. 25. 12. 20. 27. 24. 33. 18 31. 33. 26. 23 in 31. 16 in 4. 21. 14. 7. 16 in 28. 31. 4. 16 in 18. 29. 18. 23. 10 in 8.

Das C Spielmark auf Nro. 5. wird Solitär durch A, B, E Solitärspiel.

A. Spiel. 15. 28. 21. 7. 24. 21. 16. 26. 33. 24. 32. 31. 23. 18 in 16. 5 Solitär. 8. 1. 6. 16. 3. 1. 9. 18 in 30. 27. 30. 18 in 6. 20. 17. 13. 6. 19 in 17.

B. Spiel. 24. 5 Solitär. 12. 3. 18. 1. 3. 10 in 12. 30. 13. 11. 20. 18. 27. 32. 24 in 26. 33. 22. 31. 24 in 22. 21. 26. 24 in 22. 7.] 21. 8 in 22. 17. 22 in 24. 4. 15. 17 in 29.

E. Spiel. 11. 13. 18. 30. 27 in 25. 18. 3. 20. 18. 23. 31. 16 in 28. 33. 31. 1. 3. 30 in 18. 11. 4 in 16. 16 in 28. 28. 30. 18. 21. 23. 14. 16. [7. 4 in 16. 5 Solitär. 17 in 15.

Das D Spielmark auf Nro. 2. wird Solitär durch A, B, C, F, und G Solitärspiel.

A. Spiel. 5. 8. 1. 10. 7. 12. 10. 21. 7. 22. 8. 24. 31. 33. 3 in 11. 25 27. 13, 16. 31. 22. 24 in 26. 27. 18 in 30. 33. 17. 2 Solitär. 10. 12. 26. 24 in 32.

B. Spiel. 8. 1. 10. 12. 3 in 11. 11. 8. 23. 21. 7. 25. 27. 13. 24 in 26. 27. 10 in 12. 12. 26. 24 in 22. 33. 32. 25. 22 in 24. 31. 24 in 22. 21. 2 Solitär. 10 in 8. 8. 22. 24 in 10.

C.

C. Spiel. 17. 12. 3. 10. 25. 27. 13. 24. 12. 27. 32. 24. 33. 26 in 24. 23. 21. 9. 2 Solitär. 10. 12. 26. 24. 31. 16. 14. 1. 9. 28. 7. 9. 22 in 24.

F. Spiel. 18. 3. 20. 18. 30. 27. 18. 33. 13. 6. 18. 31. 33. 28. 30. 16. 9. 11. 25. 28. 1 in 9. 16 in 4. 7. 4 in 16. 22. 17. 21. 7. 2 Solitär. 10. 8 in 22.

G. Spiel. 13. 10. 3. 18. 27. 13. 26. 6. 25. 12. 23. 32. 24. 21. 33. 26. 24. 7. 21. 8. 22. 16. 10. 1 in 9. 8. 31. 23. 25. 11. 2 Solitär. 10 in 12.

Das E Spielmark auf Nro. 1. wird Solitär durch B, C, E, F, und G Solitärspiel.

B. Spiel. 12. 3. 10. 8. 13. 11. 2. 10. 25. 20. 11. 30. 27. 18. 33. 24 in 26. 28. 31. 33. 26. 24. 23. 4. 21. 23. 14. 16. 7. 10. 1 Solitär. 9 in 7.

C. Spiel. 17. 12. 3. 10. 4. 16. 7. 4. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 25 in 23. 33. 25. 6. 13. 18. 20. 27. 32. 24 in 22. 31. 22. 24. 1 Solitär. 3. 11. 25 in 27.

E. Spiel. 1 Solitär. 10. 8. 23. 21. 7. 10. 24 in 22. 21. 32. 23 in 22. 31. 22. 18. 15. 24. 26. 33. 24. 27. 6. 25. 11. 8. 3. 1. 20. 13. 18. 9. 11 in 3.

F. Spiel. 18. 30. 27. 18. 20. 13. 10. 33. 25. 12. 9. 2. 10. 3. 12. 7. 10. 31. 7. 22. 8. 28. 31. 33. 16 in 28. 25. 28. 16. 1 Solitär. 9. 11 in 25.

G. Spiel. 3. 1 Solitär. 10. 3. 8. 23. 10. 21. 14. 7. 17. 24. 22. 8. 26. 33. 24. 32. 31. 23. 18 in 6. 13. 6 25. 10. 20. 27. 25. 12. 1. 9 in 11.

Das F Spielmark auf Nro. 4. wird Solitär durch A, D, E. F, und G Solitärspiel.

A. Spiel. 5. 12. 3. 1. 10. 13. 18. 3. 30. 27 in 25. 18 in 30. 20. 11. 24 in 26. 33. 31. 26. 28. 16. in 28. 4 Solitär. 7. 16 in 4. 22. 21. 7. 33. 25. 28. 17. 4. 16 in 14.

D. Spiel. 10. 12. 3. 1. 18. 3. 10. 30. 13. 11. 20. 18. 23. 31. 32. 30. 27. 18. 33. 16 in 28. 25. 4 Solitär. 7 16 in 4. 28. 21 in 23. 23. 14. 17. 4. 16 in 14.

E. Spiel. 11. 13. 18. 20. 3. 18. 30. 27. 18. 1. 3. 23. 32. 24. 33. 26. 21. 24. 7. 21. 8. 22. 31. 17 in 15. 24. 22. 5. 8. 17. 4 Solitär. 6 in 18.

F. Spiel. 18. 30. 3. 1. 18. 3. 20. 18. 13. 27. 6. 18. 33. 24. 28. 31. 33. 26. 16 in 28. 21. 28. 16. 14. 9 in 23. 7. 23. 25. 5. 4 Solitär. 16. 18 in 6.

G. Spiel. 25. 20. 33. 18. 6. 13. 18. 31. 33. 28. 30. 3. 1. 18. 3. 4 Solitär, 6. 27. 16 in 4. 7. 21. 10. 7. 22. 4. 23. 25 in 23. 8. 10. 23. 18 in 30.

Das G Spielmark auf Nro. 9. wird Solitär durch B, C, E, F, und G Solitärspiel.

B. Spiel. 12. 3. 10. 2. 9 Solitär. 23. 8. 1. 21. 24. 7. 21. 26. 33. 10. 24 in 26. 27. 13. 8. 22. 24 in 26. 27. 31 in 33. 12 in 26. 26. 28. 33. 17 in 19. 24. 26. 11 in 13.

C. Spiel. 17. 12. 3. 1. 4. 10. 3. 18. 20. 25. 6. 13. 11. 30. 27. 18. 23. 32. 24. 33. 26. 21. 24. 7. 31. 16 in 28. 21. 28. 8 in 22. 9 Solitär. 23 in 21.

E. Spiel. 11. 4. 3. 18. 13. 10. 1. 3. 12. 30. 27 in 25. 18. 33. 24. 28. 31. 33. 20. 26. 9 Solitär. 11. 17. 23. 14. 16. 7. 21. 4. 16. 28. 25 in 33.

F. Spiel. 18. 3. 20. 18. 13. 10. 1. 3. 4. 6. 25. 12. 27. 24. 33. 26. 28. 31. 33. 16 in 28. 25. 28. 10. 21. 24. 7. 21. 8 in 22. 22. 9 Solitär. 23 in 25.

G. Spiel. 9 Solitär. 24. 5. 1. 3. 16. 1. 28. 16. 21. 14. 16. 7. 4. 31. 16. 33. 31. 25. 18. 16. 28. 11. 20. 33. 18. 13. 27. 30. 18. 3 in 9.

Die dritte Unterhaltung im Solitärspiele, wovon 50 Muster angezeigt sind, besteht darinn, daß vor dem Anfange eines Spieles aus den 33 Spielmarken nach Belieben Eines kann bestimmt werden, welches in einem der tauglichen Spielpunkte, welcher ebenfalls nach Belieben bestimmt wird, Solitär werden, oder den letzten Zug machen sollte.

Zu dieser 3ten Unterhaltung ist einem Solitärspieler vorläufig zu wissen nöthig, daß jedes Spielmark nur in einem solchen Spielpunkte

Solitär gemacht werden könne, der mit dem bestimmten Spielmark in unmittelbarer Verbindung steht. Z. B. Ich darf bestimmen, daß das Spielmark (Fig. 3.) Nro. 25. in dem Punkte Nro. 1. Solitär machen sollte, oder umgekehrt. Daß aber das Spielmark Nro. 1. oder Nro. 25. in den Spielpunkten Nro. 5. oder 17. Solitär machen sollte, darf ich nicht bestimmen oder bestimmen lassen; weil die Spielmarken Nro. 25. und Nro. 1. mit den Spielpunkten Nro. 5. und Nro. 17. nur in mittelbarer, nicht aber in unmittelbarer Verbindung stehen.

Die Solitär-Spielpunkte, welche in jedem Solitärspiele zu den 7 Hauptspielmarken A 17, B 10, C 5, D 2, F 4 und G 9 in unmittelbarer Verbindung stehen, zeigen die Figuren 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, Tab. B, wenn die Zifferreihung der 33 Spielpunkte nach der Figur 3 oder 4 angenommen wird.

Wie sich diese Verbindungen nach der Figur 3 und 4 zeigen; eben so zeigen sie sich nach der Figur 5 und 6, Figur 7 und 8, Figur 9 und 10; indem nur eine Veränderung der Lage eintritt.

In dem A Zentralpunkte Nro. 17. (sieh Figur 11) kann nur das Spielmark Nro. 5. oder Nro. 15. oder Nro. 19. und Nro. 29. So-

oder

litär gemacht werden. Wenn also nach der Figur 3. das Spielmark Nro. 5. in dem Zentralpunkte Nro. 17. Solitär machen sollte; so ist die Zifferreihung für dieses Spiel nach der Figur 3 oder 4 zu gebrauchen. Sollte nach eben dieser Figur 3 das Stamm-Spielmark Nro. 15 in dem Spielpunkte Nro. 17. Solitär machen; so wäre nach der Figur 5 oder 6 die Zifferreihung dieses Spieles zu gebrauchen, oder die Spieltafel so umzuwenden, daß das Spielmark Nro. 15. zu Nro. 5. erhoben, und das Spiel von oben herab gespielet werde. Nach dieser Stellung sind alle hier stehende Musterspiele eingerichtet. Eben dieses ist von den Spielmarken Nro. 19. und 29. zu verstehen, wenn sie nach der Fignr 3. im Zentralpunkte Nro. 17. sollten Solitär gemacht werden müssen.

Die vielleicht hiebey obwaltende Scheindunkelheit dieser Erklärung wird sich ganz verlieren, sobald die hieher gehörigen Musterspiele mit der nöthigen Leichtigkeit gespielet werden.

Der Solitärpunkt, auf welchem Solitär sollte gespielet werden, muß bey jedem Spiele der dritten Unterhaltung zuerst geöffnet und bemerkt werden: dann wird das bestimmte Solitärmark, welches mit dem Solitärpunkte in unmittelbarer Verbindung steht, mit dem oben beschriebenen überzähligen Spielmarke verwechselt.

Die zur dritten Unterhaltung gehörigen Spielmuster folgen in nachstehender Ordnung, und sind nach der Spieltafelfigur 3 oder 4 zu spielen.

Im A Solitärpunkt machen Solitär die 4 Spielmarken: 5, 15, 19, 29.

Im B Solitärpunkt machen Solitär die 7 Spielmarken 2, 8, 12, 22, 24, 26, 32.

Im C Solitärpunkt machen Solitär die 4 Spielmarken: 15, 17, 19, 29.

Im D Solitärpunkt machen Solitär die 6 Spielmarken: 8, 12, 22, 24, 26, 32.

Im E Zeigerpunkt machen Solitär die 11 Spielmarken: 1, 7, 9, 11, 13, 21, 23, 25, 27, 31, 33.

Im F Zeigerpunkt machen Solitär die 7 Spielmarken: 4, 14, 16, 18, 20, 28, 30.

Im G Zeigerpunkt machen Solttär die 11 Spielmarken: 1, 3, 7, 9, 13, 21, 23, 25, 27, 31, 33.

A. Spiel. Mark Nro. 5. Solitär.

5 Solitär. 8. 1. 16. 3. 1. 10. 7. 14. 11. 13. 18. 3. 30. 27 in 25. 18 in 30. 20. 11. 24 in 26. 22. 9. 24 in 22. 21. 33. 26. 24 in 22. 32. 17. 31. 22. 29 in 17. A.

A. Spiel. Mark Nro. 15. S.

19. 30. 17. 6. 13. 27 in 25. 18 in 4. 20. 18. 33. 3. 24. 10. 31. 1. 28. 4. 33. 3. 12. 26. 16 in 4. 7. 10. 21. 7. 4. 15 Solitår. 17. 22. 29 in 17. A.

A. Spiel. M. Nro. 19. S.

5. 24. 32. 15. 17 in 5. 28. 21. 7. 24. 21. 16. 31. 26. 33. 18. 23. 30. 12 in 10. 3. 10. 13. 27. 8. 10. 13. 1 in 3. 18 in 6. 3. 4. 6. 19 Sol. in 17. A.

A Spiel. M. Nro. 29. Solitår.

29 Solitår. 22. 17. 31. 16. 4. 7. 21. 10. 7. 16 in 4. 12. 3. 10. 13. 2. 10. 19. 30. 17. 20. 33. 31. 1. 27. 25. 12. 10. 8. 22. 29 in 17. A.

B. Spiel. M. Nro. 2. Solitår.

8. 1. 10. 12. 3 in 11. 11. 8. 23. 21. 7. 25. 27. 13. 24 in 26. 27. 10 in 12. 12. 26. 24 in 22. 2 Solitår. 10 in 8. 33. 32. 25. 22. 31. 24 in 22. 21. 8. 22. 24 in 10 B.

B. Spiel. M. Nro. 8. Solitär.

24. 26. 33. 24. 32. 27. 24. 13. 27. 12. 26. 10. 2. 9. 12. 3. 1. 16. 28. 21. 7 in 21. 16 in 28. 31. 24. 21. 11 in 9. 4. 15. 18. 23. 8 Solitär in 10 B.

B. Spiel. M. Nro. 12. Solitär.

8. 11e 2. 10. 25. 12 Solitär. 3. 10. 27. 13 in 27. 24 in 26. 27. 32. 24 in 26. 33. 26. 1. 23. 31. 16 in 4. 14. 16 in 28. 21. 28. 17. 12. 26. 7. 4. 15. 24 in 10 B.

B. Spiel. M. Nro. 22. Solitär.

8. 1. 10. 7. 2. 10. 21. 7. 12. 3. 10 in 12. 13. 18. 26. 27. 13. 6. 24 in 26. 33. 26. 22 Solitär. 23. 32. 31. 24 in 22. 9 in 23. 22. 18 in 16. 25. 23. 8 in 10 B.

B. Spiel. M. Nro. 24. Solitär.

12. 25. 10. 13. 2. 10. 3. 12. 20. 27. 24 Solitär. 33. 28. 31. 26. 33. 24. 9. 11. 26. 1. 16 in 4. 7. 4. 16 in 28. 14. 21. 17 in 15. 28. 15. 24 in 10 B.

B.

B. Spiel. M. Nro. 32. Solitär.

24. 19. 16. 28. 21. 7. 26. 24. 21. 16 in 28. 31. 33 in 25. 32 Solitär. 24 in 26. 11. 26. 13. 27. 10. 13. 2. 10. 9. 1. 3. 12. 10. 7. 24. 22. 8 in 10 B.

C. Spiel. M. 15 Solitär.

17. 29. 26. 33. 31. 24 in 26. 27. 18. 33. 6. 13 in 11. 18 in 6. 20. 25. 2. 10 in 12. 3. 8. 1. 10. 10 in 8. 7. 21. 12. 10 in 8. 7. 22 in 24. 24. 9 in 23. 28. 15 Soitär. 17 in 5 C.

C. Spiel. M. 17. Solitär.

17 Solitär. 8. 1. 16. 19. 6. 17. 13. 10. 27. 13. 26. 12. 5. 3. 1. 28. 21. 7. 16 in 28. 31. 24 in 22. 21. 32. 24 in 26. 33. 26. 24 in 22. 22. 8. 17 in 5 C.

C. Spiel. M. 19 Solitär.

17. 12. 3. 10. 13. 27. 2. 10. 8. 13 18 in 6. 1. 9. 15. 28. 21. 7. 24 in 22. 21. 16 in 28. 31. 32. 24 in 10. 26 in 24. 33 6. 18 in 30. 23. 30. 19 Solitär. 17 in 5 C.

C. Spiel. N. 29 Solitär.

17. 19. 12. 3. 30. 27. 13. 10. 24 in 26. 27. 25. 12. 22. 31. 33. 16 in 28. 31. 24 in 22. 14. 21. 10. 8. 23 in 9. 10. 7. 2. 10. 1. 8. 29 Solitär. 17 in 5 C.

D. Spiel. N. 8 Solitär.

10. 8 Solitär. 1. 3. 16. 1. 10. 28. 21. 7 in 21. 16 in 28. 31. 24 in 22. 21. 12. 26 in 24. 33 in 25. 24 in 26. 27. 13. 32. 24 in 26. 27. 25. 6. 17. 19. 8. 22. 24. 10 in 2 D.

D. Spiel. N. 12 Solitär.

10. 24. 19. 17. 26. 33. 24. 27. 13. 32. 24. 27. 8. 1. 3. 16. 1. 10 in 8. 28. 21. 16. 31. 6 in 18. 25. 14. 7. 12 Solitär. 10 in 8. 23. 8. 10 in 2 D.

D. Spiel. N. 22 Solitär.

10. 24. 32. 19. 17 in 5. 30. 27. 18. 33. 24. 13. 27. 6. 25. 8. 1. 3. 10 in 8. 7. 21. 22 Solitär in 24. 31. 16 in 4. 1. 12. 24. 10 in 8. 7. 22. 8. 10 in 2 D.

D. Spiel. N. 24 Solitär.

10. 24 Solitär. 26. 33. 24. 27. 32. 24. 13. 27. 12. 10. 3. 1. 22. 31. 24. 21. 26. 24. 8. 7. 21. 23. 4. 18. 15. 17. 3. 12. 10 in 2 D.

D. Spiel. N. 26 Solitär.

10. 8. 1. 3. 17. 11. 13. 16. 1. 28. 21. 7. 16 in 28. 31. 24. 21. 32. 24. 22. 8. 10 in 12. 26 Solitär. 27. 13. 18 in 6. 33. 3. 24. 26. 12. 10 in 2 D.

D. Spiel. N. 32 Solitär.

10. 12. 17. 3. 8. 10. 13. 1 in 3. 18. 3. 30. 11. 20. 18. 27. 24. 22 in 24. 31. 24. 21. 33 in 25. 26. 24. 7. 21. 23. 4 in 16. 15. 32 Solitär. 24. 10 in 2 D.

E. Spiel. N. 1 Sol.

11. 13. 18. 3. 20. 18. 9. 2. 30. 27. 18. 33. 24. 28. 31. 33. 26. 6. 7. 9. 18. 24. 23. 10. 14. 21. 23. 8. 1 Sol. 9. 11 in 3 E.

E. Spiel. M. 7 Sol.

1. 10. 12. 3 in 11. 10. 13. 8. 10. 27. 13. 26. 12. 23. 14. 24. 21. 33. 18. 31. 33. 26. 10. 17. 8. 29. 28. 17. 22. 7 Sol. 9. 1 in 3 E.

E. Spiel. M. 9 S.

11. 9 Solit. 23. 25. 33. 18 in 30. 27. 32. 24 in 26. 13. 27. 12 in 26. 8. 1. 3. 10 in 8. 22. 31. 24 in 22. 7. 14. 21. 16 in 4. 1. 26. 23. 30. 18 in 16. 16. 4. 11 in 3 E.

E. Spiel. M. 11. S.

11 Solitär. 9. 1. 16. 7. 18 in 6. 13. 20. 28. 25. 27. 9. 6. 1. 16 in 4. 14. 16. 21. 32. 24 in 26. 33. 26. 24 in 22. 31. 22. 24. 18. 3. 11. 9. 1 in 3 E.

E. Spiel. M. 13 S.

1. 9. 7. 16. 1. 14. 17. 5. 22. 8. 24. 21. 26. 33. 24 in 26. 27. 32. 24 in 22. 31. 22. 24. 11 in 9. 3. 12. 26. 9. 17. 20. 18. 13 Solit. 11 in 3 E.

E. Spiel. M. 21 Sol.

11. 25. 20. 27. 18. 13. 10. 3. 12.
30. 23. 31. 32. 18. 33. 16 in 28. 25.
28. 16. 9. 18. 2. 1. 14. 16. 7. 4.
21 Solit. 23 9. 11 in 3 E.

E. Spiel. M. 23. S.

1. 10. 12. 3 in 11. 18. 26. 13. 27. 24. 33.
26. 23 Solit. 32. 31. 10. 13. 6. 16 in
28. 21. 7. 28. 8 in 22. 21. 25. 17 in
15. 24. 22. 8. 11. 9. 1 in 3 E.

E. Spiel. M. 25 S.

11. 4. 17. 16. 28. 21. 16. 31. 24.
30. 33. 31. 22. 3. 23 Solitär. 18. 13.
6. 26. 27. 13. 1 in 9. 18. 6. 4. 7 in
9. 16 in 4. 14. 23. 9. 1 in 3 E.

E. Spiel. M. 27 Solitär.

1. 9. 7. 16. 1. 28. 9. 14. 16. 21.
18. 5. 16. 24. 31. 22. 25. 32. 23.
12. 3. 10. 13. 18. 20. 26. 33. 24.
17 Solitär. 25. 11 in 3 E.

E. Spiel. M. 31 Sol.

11. 25. 33. 20. 18 in 30. 27. 30. 18. 13. 10. 3. 12. 28. 16 in 28. 14. 16. 21. 9. 28. 7. 18. 2. 10. 1. 8. 31 Solitär. 33. 25. 23. 9. 11 in 3 E.

E. Spiel. M. 33 Sol.

11. 13. 18. 3. 20. 18. 30. 27. 25. 10. 2. 9. 12. 1. 16 in 4. 14. 16. 7. 28 in 16. 21. 16. 31. 29. 4. 16. 18. 33 Solitär. 31. 23. 9. 11 in 3 B.

F. Spiel. Mark 4 Solitär.

4 Solitär. 16. 1. 3. 14. 16. 7. 10. 1. 8. 17. 28. 21. 16. 31. 24. 32. 25. 23. 27. 24. 6. 12. 33. 18. 13. 27. 30. 19. 17. 4 in 6 F.

F. Spiel. M. 14 Sol.

4. 17. 2. 16. 7. 10. 1. 8. 28. 21 in 23. 16. 31. 24. 30. 33. 31. 22 in 24. 11. 3. 12. 9. 19. 14 Solitär. 16 in 18. 18 in 30. 27. 13. 24. 27. 30. 18 in 6 F.

F. Spiel. M. 16 Sol.

18. 30. 3. 11. 20. 18. 13. 27. 10. 4. 1. 3. 12. 24. 33. 28. 31. 26. 33. 16 Solitär in 4. 7. 4. 16 in 28. 17 in 5. 22. 21. 7. 25. 28. 16. 4 in 6 F.

F. Spiel. M. 18 Sol.

18 Solitär. 20. 17. 13. 30. 19. 27. 16. 18. 33. 24. 32. 23. 26. 21. 24. 4. 7 in 9. 16. 1. 3. 31. 14. 16 in 4. 1. 5. 22. 24. 6. 9. 18 in 6 F.

F. Spiel. M. 20 Sol.

18. 13. 10. 8. 3. 11 in 9. 2. 9. 1. 12. 10. 7. 22. 21. 16 in 4. 7. 4. 24 in 10. 23. 9. 31. 26 in 24. 23. 32. 24. 33. 20 Sol. 18 in 30. 27. 30. 18 in 6. F.

F. Spiel. M. 28 Sol.

18. 3. 30. 18. 27. 20. 18. 33. 13. 6. 18. 31. 33. 28 Solitär. 30. 16. 21. 24. 7. 21. 28. 1. 4. 3. 18. 17. 15. 8. 6. 17. 4 in 6 F.

F. Spiel. M. 30 Sol.

4. 17. 16. 2. 1. 29. 28. 21. 16 in 28. 31. 33. 14. 16 in 4. 7. 4. 16. 31. 18. 23. 6. 9. 18. 3. 30 Solitär. 27. 18 in 30. 13. 12 in 26. 27. 30. 18 in 6 F.

G. Spiel. Mark Nro. 1 Solitär.

3. 4. 16. 7. 4. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 31. 30. 33. 24. 31. 22. 18 in 16. 25. 23. 6. 9. 11. 20. 18. 13. 27. 30. 18. 1 Sol. 3 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 3. Sol.

3 Sol. 1. 10. 8. 3. 23. 10. 1. 8. 21. 7. 24. 21. 18 in 16. 15. 32. 24. 31. 26. 33. 24. 27. 13. 22. 24. 11 in 9. 27. 12. 26. 24. 9 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 7 Sol.

13. 10. 25. 24. 20. 27. 32. 24. 33. 11. 3. 26. 10. 13. 18. 8. 23 in 9. 31. 14. 16. 21. 28. 5. 24. 10. 1 in 9. 16. 7 Solitär. 9. 1. 3 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 9. Sol.

13. 26. 11. 3. 10. 13. 27. 24 in 10. 10. 13. 18. 1. 3. 4. 6. 22. 24. 31. 32. 24. 21. 7. 33. 26. 24. 21. 8 in 22. 22. 9 Solitär. 23. 25 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 21. Sol.

25. 33. 31. 20. 18. 6. 13. 18. 27. 24 in 26. 33. 26. 3. 10. 8. 1 in 9. 10. 2. 16. 29. 28. 7. 9 in 11. 12. 22. 21 Solitär. 7. 10 in 24. 9. 23. 25 in 11 G.

G.

G. Spiel. Mark Nro. 23. Solitär.

9. 7. 22. 8. 21. 1. 10. 7. 16. 3. 1. 6. 4. 18. 13. 6. 25. 33. 28. 31. 20. 23 Solitär. 24. 26. 33. 24. 27. 10. 25. 12. 9 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 25. Sol.

25 Solitär. 23. 21. 32. 24. 26. 33. 24. 16. 19. 27. 13. 31. 22. 14. 16. 24. 27. 4. 7. 11. 16. 25. 11. 2. 10. 3. 1. 8. 10. 13 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 27. Sol.

3. 4. 16. 11 in 9. 4. 7. 21. 22. 16. 7. 4. 1. 3. 24 in 22. 31. 16. 33. 31. 22. 30. 17. 28. 19. 30. 18 in 6. 13. 6. 17. 26. 27 Solitär. 13 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 31. Sol.

13. 26. 24. 33. 31 Solitär. 26. 27. 28. 16. 21. 28. 33. 9. 14. 23. 4. 7. 16. 11. 13. 2. 10 in 8. 1. 8. 10. 3. 25. 12. 18. 23. 9 in 11 G.

G. Spiel. M. Nro. 33. Sol.

13. 27. 10. 13. 26. 12. 9. 2. 10. 1. 16. 7. 4. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 3. 12. 31. 30. 28. 17 in 29. 32. 18. 33 Solitär. 25. 23. 9 in 11 G.

Die vierte Solitärspiel-Unterhaltung enthält zum Muster 49 ganze Solitärspiele, nämlich 7 A-, 7 B-, 7 C-, 7 D-, 7 E-, 7 F-, und 7 G-Spiele, worinn das Spiel-

mark

mark des ersten. 2ten, 3ten, 4ten, 5ten, 6ten, und 7ten Zuges Solitär wird, d. h. auch den letzten Sprung macht.

Die ordentliche Zifferreihung auf der Solitärtafel kann nach den Figuren, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, oder 10 nach Belieben gebraucht werden, wenn nicht zum Voraus bestimmt wird, ob das Spiel von oben, unten, oder seitwärts müsse gespielet werden.

Das Spielmark des ersten Zuges macht Solitär in A, B, C, D etc. Spielen.

A Spiel. 5 Solitär. 12. 17. 3. 18. 30. 27. 13. 24. 27. 18 in 30. 22. 31. 24. 21. 32. 24. 15. 4. 17. 14. 1. 3. 33. 7. 9. 22. 24. 26. 12. 5.

B. Spiel. 8 Solitär. 22. 1. 16. 3. 1. 6. 4. 7. 10. 17. 14. 24. 21. 32. 24. 31. 22. 18. 20. 25 in 11. 6. 13. 11. 30. 27. 18. 33. 25. 23. 8.

C. Spiel. 17 Solitär. 8. 22. 24. 32. 21. 24. 31. 16. 1. 3. 7. 21. 28. 16. 1. 26. 33. 24. 27. 18. 12. 13. 27. 30. 5. 17. 8. 6. 19. 17.

D. Spiel. 10 Solitär. 8. 23. 21. 17. 12. 10. 14. 7. 2. 10. 25. 27. 13. 24 in 22. 31. 16. 33. 31. 22. 24 in 26. 27. 30 in 18. 1. 8. 10. 3. 19. 12. 10. 24.

E.

E. Spiel. 1 Solit. 10. 8. 23. 21. 7. 24. 21. 32. 24. 31. 18. 15. 22. 10. 24. 26. 33. 24. 27. 6. 25. 11. 8. 20. 13. 18. 3 in 11. 11. 9, 1.

F. Spiel. 4 Solitär. 17. 16. 1. 3. 28. 16. 1. 30. 31. 33. 12. 9. 14. 16. 21. 24. 31. 18. 27. 22. 24. 13. 27. 30. 19. 7. 6 in 18. 18. 16. 4.

G. Spiel. 9 Solitär. 7. 24. 10. 1. 3. 11. 16. 1. 8. 5. 22 in 24. 31. 24 in 22. 14. 21. 25. 16 in 18. 32. 23. 26. 33. 24. 11. 20. 18. 27. 13. 30. 18. 3.

Das Spielmark des zweiten Zuges macht Solitär in A, B, C, D etc. Spielen.

A. Spiel. 5. 12 Solitär. 3. 18. 1. 3. 10. 8. 23. 10. 7. 4. 16. 31. 33. 14. 16. 21. 24 in 22. 31. 22. 25 in 33. 27. 24 in 26. 13 in 27. 27. 18 in 30. 33. 12. 26. 24.

B. Spiel. 8. 22 S. 24. 21. 7 in 21. 32. 24. 31. 16. 21. 28. 26. 33. 24. 27. 18. 12. 13. 27. 30. 1. 16. 3. 1. 6. 4. 11 in 9. 9 in 23. 18. 23. 8.

C Spiel. 17. 29 Solitär. 26. 33. 31. 18. 33. 24 in 26. 12. 27. 20. 25. 10 in 12. 13. 2. 10 in 12. 3. 12. 23. 21. 16 in 28. 4. 7 in 9. 16 in 4. 1. 10 in 8. 14. 31. 23. 8. 17.

D. Spiel. 10. 12 Solitär. 25. 27. 24. 13. 27. 10 in 24. 24. 8. 6. 1. 3. 19. 17. 16. 22 in 24. 31. 24. 21. 7. 32. 24. 21. 33. 26. 24. 22. 1. 8. 10.

E. Spiel. 11. 25 Solitär. 4. 16 in 4. 1. 3. 14. 16 in 4. 7. 10. 1. 8. 27. 13. 24. 22. 27. 25. 33. 12. 26. 24. 32. 21. 24. 31. 22. 11 in 9. 24. 9. 11.

F. Spiel. 18. 20 Solitär. 3. 18. 13. 30. 27. 18. 33. 28. 31. 24. 33. 26. 6. 16. 21. 24. 7. 21. 28. 9 in 11. 2. 1. 9 in 23. 11 in 9. 8 in 22. 22. 24. 9. 18.

G. Spiel. 3. 1 Solitär. 18. 13. 10 in 12. 20. 3. 4. 11 in 3. 25. 12. 27. 24. 16 in 4. 7. 4. 23. 14. 21. 33. 26. 24. 32. 31. 17 in 29. 22. 29. 16 in 4. 17. 4. 3.

Das Spielmark des dritten Zuges macht Solitär in A, B, C, D, etc. Spielen.

A. Spiel. 5. 24. 15 Solitär. 17. 28. 21. 7. 16. 31. 32. 24. 21. 4. 23. 26. 33. 24. 11. 20. 18. 27. 30. 13. 8. 10. 3. 1. 18. 3. 12. 5.

B. Spiel. 24. 5. 12 Solitär. 10. 3. 1. 18. 3. 30. 27. 8. 10. 18. 20. 13. 11. 24. 23. 21. 7. 32. 24. 21. 33. 4. 23. 31. 26. 24. 22. 8.

C. Spiel. 17. 2. 29 Solitär. 26. 33. 24. 27. 18. 31. 33. 6. 13 in 11. 18 in 6. 20. 25. 10 in 12. 3. 23. 21. 16 in 28. 31. 4 23. 14. 16 in 4. 7. 12. 10 in 8. 1. 8. 17.

D. Spiel. 10. 12. 26 Sol. 24. 33. 18. 27. 13 in 27. 32. 24. 27. 30. 3. 18. 1. 3. 17. 9. 7. 16. 1. 22 in 24. 31. 24. 14. 21. 12. 10 in 8. 23. 8. 10.

E. Spiel. 11. 4. 25 Solitär. 16 in 4. 1. 3. 14. 16 in 4. 7. 10. 1. 8. 27. 13. 24. 22. 27. 25. 33. 12. 26. 24. 21. 32. 24. 31. 22. 11 in 9. 24. 9. 11.

F. Spiel. 4. 16. 28 Solitär. 21. 16. 7 in 9. 10. 1. 3. 14. 16. 1. 8. 25. 33. 31. 18 in 30. 6. 33. 25. 27. 10. 20. 18 in 6. 13. 6. 25. 23 in 25. 28. 30. 18.

G Spiel. 13. 10. 25 Solitär. 11. 20. 33. 18. 27. 30. 23. 32. 31. 16. 21. 28. 8 in 22. 7. 21. 2. 10. 3. 1. 8. 10. 25. 12. 16 in 18. 23. 25. 10. 13.

Das Spielmark des vierten Zuges macht Solitär in A, B, C, D, etc. Spielen.

A. Spiel. 5. 8. 17. 15 Solitär. 28. 21. 7. 24 in 22. 21. 16 31. 26. 23. 32. 24 in 26. 33. 12. 1. 9. 2. 10 in 12. 3. 18 in 30. 27. 30. 18 in 6. 20. 17. 13. 6. 19.

B. Spiel. 2. 17. 8. 22 Solitär. 24. 31. 16. 21. 7 in 21. 32. 24. 21. 28. 1. 16. 11. 3. 19. 30. 27. 18 in 30. 33. 4 in 6. 6. 17. 13 in 11. 8. 10. 20. 25. 12.

C. Spiel. 17. 8. 22. 29 Solitär. 17. 7. 21. 10. 7. 28. 2. 10. 26. 33. 31. 18. 33. 24. 6. 27. 25. 20. 18. 13. 1. 8 in 10. 10. 3. 12. 15. 17.

D. Spiel. 10. 8. 22. 24 Solitär. 7. 21 in 7. 17 in 5. 12. 10. 1. 16. 3 in 11. 7. 9. 1. 26 in 24. 33. 24. 32. 31. 27. 24. 22. 13. 27. 24. 26. 18. 3. 12. 10.

E. Spiel. 11. 4. 16. 25 Solitär. 1. 14. 16 in 4. 7. 10. 3. 1. 8. 27. 24. 13. 27. 22. 25. 33 12. 26. 24. 32. 21. 24. 31. 22. 11 in 9. 24. 9. 11.

F. Spiel. 18. 9. 6. 4 Solitär. 7. 16. 1. 3. 14. 16. 1. 25. 28. 21. 20. 16 in 28. 18. 9. 24. 32. 27. 25. 22. 33. 31. 6. 18. 23. 13. 3 18.

G. Spiel. 3. 18. 20. 25 Solitär. 11. 27. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 9 in 11. 7. 2. 10 in 8. 1. 8. 11. 13. 9. 14. 16 in 28. 21. 28. 16. 18. 3.

Das Spielmark des fünften Zuges macht Solitär in A, B, C, D etc. Spielen.

A. Spiel. 5. 12. 17. 8. 19 Solitär. 30. 27. 13. 24. 27. 18. 33. 22 in 24. 25. 32. 24. 31. 3. 11. 2. 10 in 8. 1. 16 in 4. 7. 4. 16 in 28 14. 17. 21. 28. 15.

B.

B. Spiel. 12. 3. 10. 13. 2 Solitär. 10. 8. 1. 10. 7. 24. 10. 21. 7. 15. 22. 18. 9. 24. 31. 22. 25. 32. 23. 26. 33. 24. 20. 27. 25. 12.

C. Spiel. 17. 8. 22. 7. 29 Solitär. 17. 10. 21. 7. 2. 10. 26. 33. 31. 18. 33. 28. 24. 6. 27. 25. 20. 18. 13. 1. 8 in 10. 10. 3. 12. 15. 17.

D. Spiel. 10. 12. 3. 1. 26 Solitär. 24. 33. 18 in 30. 27. 13. 32. 24. 27. 30. 18. 17. 9. 7. 16. 1. 22 in 24. 31. 24. 14. 21. 3. 12. 10 in 8. 23. 8. 10.

E. Spiel. 11. 4. 16. 3. 1 Solitär in 3. 18 in 6. 13. 6. 25. 20. 18 in 6. 27. 24. 33. 26. 23. 32. 31. 14. 16 in 28. 7. 4. 21. 23 in 9. 25. 28. 16 in 4. 17. 3. 4. 11.

F. Spiel. 18. 3. 20. 18. 30 Solitär. 27. 18. 13. 10. 1. 3. 12. 23. 31. 33. 16 in 28. 31. 10 in 24. 29. 30. 18. 16. 4 in 16. 7. 9. 28. 22. 21. 7. 16. 4.

G. Spiel. 9. 12. 25. 33. 31 Solitär. 28. 23. 21. 14. 16 in 28. 25. 28. 10 in 12. 2. 10. 8. 1. 10. 7. 9. 23. 30. 27. 18. 3. 20. 18. 13. 6. 33. 25.

Das Spielmark des sechsten Zuges macht Solitär in A, B, C, D etc. Spielen.

A. Spiel. 5. 12. 17. 8. 1. 19 Solitär. 30. 10. 2. 3. 27. 11. 18. 33. 24 in 26. 22. 13. 27. 25. 32. 24 in 22. 31. 16 in 28. 21. 14. 17. 28. 16 in 4. 7. 4. 15.

B. Spiel. 2. 17. 8. 5. 1. 24 Solitär. 10. 12. 3. 10. 13. 18. 20. 25. 6. 33. 18. 27. 30. 15. 18. 22. 31 in 23. 24. 21. 32. 24. 7 in 21. 21. 23. 8.

C. Spiel. 17. 8. 22. 7. 21. 29 Solitär. 10 in 8. 7. 26. 33. 31. 18. 33. 17 in 15. 28. 24. 2. 10. 15. 1. 8. 6. 27. 25. 20. 18 in 6. 13. 10 in 12. 3. 12. 17.

D. Spiel. 10. 24. 15. 17. 28, 26 Solitär. 33. 24. 21. 32. 16. 31. 24. 7. 21. 4. 23. 12. 3. 10. 1. 8. 13. 18. 3. 10 in 12. 27 in 13. 13. 26. 12. 10.

E. Spiel. 11. 4. 3. 18. 13. 1 Solit. 6. 25. 20. 18. 23. 31. 30 in 18. 27. 18. 30. 33. 22. 31. 24. 16 in 4. 14. 21. 23. 17. 4. 3. 7. 16. 4. 11.

F. Spiel. 18. 30. 27. 18. 33. 20 Solitär. 18. 13. 10. 3. 12. 23. 21. 32. 24 in 22. 30. 31. 16. 7. 21. 28. 1. 4. 3. 18. 17. 6. 15. 8. 7. 4.

G. Spiel. 9. 12. 25. 33. 28. 31 Solitär. 23. 21. 14. 16 in 28. 25. 28. 10 in 12. 2. 10. 8. 1. 10. 7. 9. 23. 30. 27. 3. 18 in 30. 20. 18. 13. 6. 33. 25.

Das Spielmark des siebenten Zuges macht Solitär in A, B, C, D etc. Spielen.

A. Spiel. 5. 8. 17. 12. 3. 10. 15 Sol. 28. 2. 1. 21. 9. 16. 31. 24 in 22. 26.

7. 21. 23. 32. 24 in 26. 33. 18 in 30. 20. 17. 27. 30. 18 in 6. 13. 6. 19.

B. Spiel. 8. 22. 17. 14. 24. 21. 26 Solit. 24. 33. 32. 24. 27. 18. 12. 13. 27. 30. 7. 31. 22. 10 in 12. 3. 1. 18. 3. 12. 5. 17 in 15. 4. 15. 24.

C. Spiel. 17. 12. 26. 13. 27. 10. 29 Solitär. 17. 13. 22. 31. 33. 16. 31. 30. 24. 2. 10. 19. 3. 12. 4. 21. 23. 14. 16 in 4. 7. 10 in 8. 1. 8. 17.

D. Spiel. 10. 24. 19. 17. 30. 27. 22 Solitär. 31. 24 in 22. 18. 32. 33. 24. 13. 27. 6. 25. 8. 1. 3. 10 in 8. 7. 21 in 7. 12. 10 in 8. 7. 16 in 4. 1. 22. 8. 10.

E. Spiel. 11. 13. 18. 3. 4. 6. 1 Solitär. 25. 23. 31. 20. 30. 18 in 30. 27. 30. 18. 22. 33. 31. 24. 21. 17. 16 in 28. 8 in 22. 3. 7. 21. 28. 16. 4. 11.

F. Spiel. 18. 13. 10. 3. 20. 18. 30 Solit. 27. 18. 1. 3. 12. 23. 31. 33. 9 in 1. 7. 16 in 4. 1. 14. 16 in 28. 31. 30 in 28. 28. 21. 16 in 28. 10 in 24. 25. 28. 16. 4.

G. Spiel. 3. 4. 1. 16. 7. 21. 23 Solitär. 31. 24. 10 in 8. 7. 32. 24. 26. 33. 24. 11. 4. 20. 18. 13. 10. 15. 3. 12. 10. 27. 30. 21. 23. 25.

Als Anhang zu den 4 Solitär-Unterhaltungen folgen noch einige Musterspiele, worinn diejenigen Spielmarken Solitär machen, welche mit den Spielpunkten der A, B, C, D, E, F, G Spiele in mittelbarer Verbindung stehen, und auf den Figuren 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17 mit schwarzen Punkten angezeigt werden.

Die ordentliche Zifferreihung zu diesen Spielen ist nach der Figur 3 gewählt.

In mittelbarer Verbindung stehen folgende Marken und Numern.

Figur 11. Im A Spiel. 2. 4. 6. 8. 10. 12. 14. 16. 18. 20. 22. 24. 26. 28. 30. 32.

Figur 12. Im B Spiel. 1. 3. 5. 7. 9. 11. 13. 15. 17. 19. 21. 23. 25. 27. 29. 31. 33.

Figur 13. Im C Spiel. 1. 2. 3. 7. 8. 9. 11. 12. 13. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 31. 32. 33.

Figur 14. Im D Spiel. 4. 6. 10. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 28. 29. 30.

Figur 15. Im E Spiel. 4. 5. 6. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 28. 29. 30.

Figur 16. Im F Spiel. 1. 2. 3. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 31. 32. 33.

Figur 17. Im G Spiel. 2. 4. 6. 8. 10. 12. 14. 16. 18. 20. 22. 24. 26. 28. 30. 32.

Anmer-

Anmerkung. In den folgenden Spielen bedeutet M. das Spielmark. S. Solitär.

A. Spiel. M. 2. S.

5. 8. 1. 10. 7. 12. 10. 21. 7. 22. 8. 17 in 5. 24. 31. 33. 3 in 11. 25. 27. 13. 16. 31. 22. 24 in 26. 27. 18 in 30. 33. 2 S. 10. 12. 26. 24 in 32.

A. Spiel. M. 4 S.

5. 12. 3. 1. 10. 13. 18. 3. 30. 27 in 25. 18 in 30. 20. 11. 24 in 26. 33. 26. 31. 28. 16 in 28. 33. 4 S. 7. 16 in 4. 22. 21. 7. 25. 28. 17. 4. 16 in 14.

A. Spiel. M. 6 S.

5. 8. 1. 3. 10. 7. 16. 1. 28. 21 in 23. 16 in 28. 14. 9. 24 in 22. 31. 22. 30. 18 in 30. 33 in 31. 31. 6 S. 13. 18 in 6. 26. 27. 13. 23. 30 17. 6. 18 in 20.

A. Spiel. M. 8. S.

15. 28. 21. 7. 16. 31. 24. 21. 26. 33 in 25. 24 in 26. 32. 23. 18 in 30. 27. 30. 12. 10 in 12. 13 in 27. 27. 8 S. 1. 10 in 8. 2. 25. 17. 12. 3. 11. 8. 10 in 2.

A. Spiel. M. 10 S.

29. 26. 11. 3. 1. 24. 27. 30. 18. 22. 31. 24. 21. 16 in 28. 33. 31. 13 in 11. 10 S. in 12.

20.

20. 18. 9. 23. 14. 16. 7. 3. 12. 10 in 8. 1. 8. 10 in 2.

A. Spiel. M. 12. S.

19. 30. 27. 18. 13. 33. 24. 22. 31 in 23. 24. 32. 27. 25. 16 in 28. 21. 28. 8. 10 in 8. 7 in 21. 21. 12 S. 3. 10 in 12. 4. 1. 3. 23. 18. 17. 12. 10 in 2.

A. Spiel. M. 14. S.

15. 28. 21. 16. 31. 4. 16. 33. 31. 30. 28. 17 in 15. 18. 27. 13. 7 in 9. 11. 3. 1. 24. 27. 30. 18 in 6. 3. 14 S. 16. 4. 10. 13. 6. 18 in 20.

A. Spiel. M. 16 S.

19. 6. 13. 27. 10. 13. 18. 30. 23. 18. 33. 31 in 23. 26. 23. 32. 25. 8. 3. 11. 2. 10 in 8. 16 S. in 28. 21. 28. 1. 16 in 4. 14. 17. 7. 4. 16 in 14.

A. Spiel. M. 18. S.

15. 4. 11. 13. 27. 16. 1. 8. 10. 28. 21. 16. 31. 24 in 22. 7. 21. 3 in 11. 18 S. in 6. 2. 10. 25. 33 in 25. 13 6. 18 in 30. 23. 32. 24. 27. 30. 18 in 20.

A. Spiel. M. 20. S.

19. 6. 17. 20 S. 13. 18. 30. 27. 18. 23. 32. 24. 33. 26. 21. 24. 31. 16. 5. 8. 7. 21. 1. 28. 16 in 4. 3 in 1. 1. 9. 6. 18. 16 in 14.

A. Spiel. M. 22. S.

15. 4. 7. 21. 16. 1. 10. 7. 12. 3 in 11. 10 in 12. 2. 9. 18 in 6. 13. 6. 26. 24 in 26. 27 in 13. 22. 31. 24 in 22. 32. 13. 11. 17. 26. 33. 25. 22 S. 24 in 32.

A. Spiel. M. 24 S.

5. 8. 23. 31. 33. 10. 7. 4. 16. 12. 3. 10. 13. 18 in 6. 1. 3. 21 in 23. 24 S. in 22. 14. 30. 11. 20. 31. 25. 27. 22. 16. 24 in 26. 11. 26. 24 in 32.

A. Spiel. M. 26 S.

19. 6. 13. 27. 18. 3. 10. 13. 8. 11. 2. 10. 1. 16 in 4. 14. 23. 4. 7. 9. 28. 21. 16 in 28. 31. 24 in 22. 32. 25 in 23. 22. 17. 33. 26 S. 24 in 32.

A. Spiel. M. 28. S.

29. 26. 33. 31. 24. 27. 18. 33. 6. 13 in 11. 18 in 6. 20. 25. 10 in 12. 3. 12. 4. 16 in 4. 1 in 3. 3. 28 S. 21. 16 in 28. 8. 7. 21. 11. 4. 17. 28. 16 in 14.

A. Spiel. M. 30 S.

29. 22. 31. 24. 33. 21. 16. 4. 31. 23. 14. 16. 1. 6. 4. 7. 16. 3. 1. 26. 12. 27. 24. 13. 27. 17 in 19. 30 S. 18 in 6. 9. 6. 18 in 20.

A. Spiel. M. 32 S.

29. 22. 17. 32 S. 31. 24. 26. 33. 24. 11. 20. 18. 27. 30. 3. 18. 13. 10. 15. 4. 17. 7. 21 in 7. 1. 3. 12. 10 in 8. 7. 22. 8. 10 in 2.

B. Spiel. M. 1 S.

12. 3. 10. 8. 13. 11. 2. 10. 25. 20. 11. 30. 27. 18. 33. 24 in 26. 28. 31. 33. 26. 24. 23. 4. 21. 23. 14. 16. 7. 10. 1 S. 9 in 7.

B. Spiel. M. 3 S.

8. 1. 10. 12. 7. 9. 2. 10. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 31. 24 in 22. 30. 33. 31. 22. 24. 25. 6. 27. 25. 20. 18. 13. 10. 3 S. 11 in 13.

B. Spiel. M. 5. S.

24. 5 S. 12. 3. 18. 1. 3. 10 in 12. 30. 13. 11. 20. 18. 27. 32. 24 in 26. 33. 22. 31. 24 in 22. 21. 26. 24 in 22. 7. 21. 8 in 22. 17. 22 in 24. 4. 15. 17 in 29.

B. Spiel. M. 7 S.

12. 3. 10. 8. 13. 11. 2. 10. 25. 20. 11. 30. 27. 18. 33. 24 in 26. 28. 31. 33. 16 in 28. 21. 28. 26. 24. 8. 1. 10. 7 S. in 9. 9. 23. 21 in 7.

B. Spiel. M. 9 S.

12. 3. 10. 2. 9 S. 23. 8. 1. 10. 21. 24 in 22. 7 in 21. 21. 26. 33. 24 in 26. 27. 13. 8. 22. 24 in 26. 27. 31 in 33. 12 in 26. 26. 28. 33. 17 in 19. 24. 26. 11 in 13.

B. Spiel. M. 11. S.

8. 1. 10. 2. 11 S. 25. 12. 3. 10. 27. 24 in 26. 13 in 27. 27. 22. 31. 24 in 22. 21. 7. 12. 26. 24 in 22. 21. 33 in 31. 8 in 22. 22. 30. 31 17 in 15. 24. 22. 9 in 7.

B.

B. Spiel. M. 13 S.

8. 1. 10. 12. 7. 9. 2. 10. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 31. 24 in 22. 30. 33. 31. 18 in 30. 27. 12. 22. 24. 30. 3. 10. 13 S. in 11. 11. 25. 27 in 13.

B. Spiel. M. 15 S.

12. 3. 10. 8. 13. 11. 2. 10. 25. 20. 11. 30. 27. 18. 33. 24 in 26. 28. 31. 33. 16 in 28. 21. 26. 24 in 22. 1. 7. 21. 8 in 10. 10. 28. 15 S. 17 in 29.

B. Spiel. M, 17 S.

12. 3. 10. 2. 9. 23. 21. 24 in 22. 26. 33. 24 in 26. 32. 31. 8. 1. 10. 14. 7. 27. 24 in 26. 13. 27. 12 in 26. 26. 16 in 28. 11. 25. 28. 9. 22. 17 S. in 29.

B. Spiel. M. 19 S.

8. 1. 10. 12. 7. 9. 2. 10. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 31. 24 in 22. 30. 33. 31. 18 in 30. 27. 22. 24 in 26. 3. 13. 27. 12 in 10. 10. 30. 19 S. 17 in 29.

B. Spiel. M. 21 S.

12. 3. 10. 8. 13. 11. 2. 10. 25. 20. 11. 30 27. 18. 33. 24 in 26. 28. 31. 33. 1. 16 in 4. 7. 26. 4. 21 S. 22. 24 in 22. 17. 7. 22. 9 in 7.

B. Spiel. M. 23 S.

12. 3. 10. 8 13. 11. 2. 10. 25. 20. 11. 30. 27. 18. 33. 24 in 26. 28. 31. 33. 7. 21.

22 in 8. 8. 1. 26. 10. 7. 24 in 10. 10. 23 S. 9 in 7.

B. Spiel. M. 25 S.

8. 1. 10. 12. 7. 9. 2. 10. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 31. 24 in 22. 30. 33. 31. 13. 27. 26 in 12. 12. 3. 22. 10. 13. 24 in 10. 10. 25 S. 11 in 13.

B. Spiel. M. 27 S.

8. 1. 10. 12. 7. 9. 2. 10. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 31. 24 in 22. 30. 33. 31. 3. 18 in 6. 13. 22. 6. 27 S. 26. 24 in 26. 17. 13. 26. 11 in 13.

B. Spiel. M. 29. S.

12. 25. 27. 24. 33. 31. 20. 18. 33. 26. 10. 13. 2. 10. 23 in 31. 21. 16 in 28. 8 in 10. 1. 10. 3. 12. 14. 7. 31. 24 in 22. 9 in 23. 10. 29 S 22. 17 in 29.

B. Spiel. M. 31 S.

24. 26. 11. 24. 13. 20. 27. 32. 24. 33. 26. 10. 8. 1. 6. 3. 10. 7. 23. 25. 12. 10. 1. 16. 31 S. 21. 23. 7. 4. 16. 21. 7.

B. Spiel. M. 33. S.

24. 22. 9. 24. 7. 14. 21. 32. 24. 31. 22. 10. 12. 3. 4. 1. 10. 13. 25. 23. 8. 10. 3. 18. 33 S. 27. 25. 13. 6. 18. 27 in 13.

C. Spiel. M. 1 S.

17. 12. 3. 10. 4. 16. 7. 4. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 25 in 23. 33. 25. 6. 13. 18. 20. 27. 32. 24 in 22. 31. 22. 24. 1 S. 3. 11. 25 in 27.

C. Spiel. M. 2 S.

17. 12. 3. 10. 25. 27. 24. 12. 13. 27. 32. 24. 33. 26. 23. 21. 9. 2 S. 10. 12. 26. 24. 31. 16. 14. 1. 9. 28. 7. 9. 22 in 24.

C. Spiel. M. 3. S.

17. 19. 30. 27. 13. 24 in 26. 27. 22. 31. 33. 16. 31. 24 in 22. 21. 4. 7 in 9. 16 in 4. 14. 17 in 19. 16. 12. 28. 30. 1. 9. 2. 10. 18. 3 S. 11. 13 in 27.

C. Spiel. M. 7 S.

17. 12. 25. 10. 8. 1. 10. 2. 3. 20. 18. 13. 6. 27. 7 S. 9. 21. 22. 7. 24 in 22. 9. 22. 24. 32. 33. 31. 18 in 30. 23. 30. 11. 25 in 27.

C. Spiel. M. 8. S.

17. 12. 3. 1. 4. 10. 3. 18. 20. 25. 6. 13. 11. 30. 27. 18. 23. 32. 24. 33. 21. 26. 24. 7. 31. 16 in 28. 21. 28. 15. 8 S. 10 in 24.

C. Spiel. M. 9. S.

17. 12. 3. 1. 4. 10. 3. 18. 20. 25. 6. 13. 11. 30. 27. 18. 23. 32. 24. 33. 26. 21. 24. 7. 31. 16 in 28. 21. 28. 9 S. in 7. 16. 7 in 21.

C. Spiel. M. 11 S.

17. 8. 1. 3. 6. 10. 1. 16. 14. 23. 4. 7. 9. 28. 21. 16. 25. 32. 24. 31. 22. 27. 24. 13. 33. 18 in 30. 27. 30. 12 in 26. 11 S. 25 in 27.

C. Spiel. M. 12. S.

17. 12 S. 3. 10. 2. 9. 1. 16. 7. 4. 23. 14. 21. 24. 9. 22. 25. 32. 24. 31. 27. 22. 24. 19. 12. 10. 13. 27. 24. 33. 26 in 24.

C. Spiel. M. 13 S.

17. 8. 23. 10. 12. 3. 10. 2. 1. 14. 16. 7. 4. 21. 13 S. 11. 27. 26. 13. 24 in 26. 11. 26. 24. 32. 31. 33. 16 in 28. 25. 28. 9. 23 in 21.

C. Spiel. M. 21. S.

17. 29. 26. 33. 31. 24 in 26. 27. 18. 12 in 10. 3. 10 in 12. 8. 4. 1. 3. 11. 20. 33. 13. 17. 22 in 24. 24. 26. 12. 10. 7. 21. S. 9. 28. 16. 7 in 21.

C. Spiel. M. 22 S.

17. 29. 26. 33. 31. 24 in 26. 27. 18. 6. 33. 25. 20. 18. 13. 2. 10 in 12. 3. 8. 1. 10 in 8. 7. 12. 10 in 8. 21. 7. 16 in 18. 28. 15. 18. 9. 22 S. in 24.

C. Spiel. M. 23 S.

17. 12. 3. 10. 13. 1. 18. 3. 4. 6. 16. 7. 4. 23 S. 21 in 23. 24. 31. 22 in 24. 30. 18. 20. 27. 24. 33 in 25. 18. 14. 9. 23. 31. 33. 25 in 27.

C. Spiel. M. 24 S.

17. 12. 3. 10. 8. 1 in 9. 10. 13. 2. 11. 16. 7. 4. 25. 23 in 9. 20. 14. 9. 11. 30. 28 in 16. 27. 21. 18. 16. 33. 24 S. 32. 31. 23. 26 in 24.

C. Spiel. M. 25. S.

17. 12. 3. 10. 1. 13. 18. 3. 4. 6. 16. 7. 4. 25 S. 23 in 9. 21 in 23. 28. 9. 14. 16. 27 in 25. 25. 32. 24. 33. 31. 22. 24. 20. 11. 25 in 27.

C. Spiel. M. 26 Sol.

17. 12. 3. 10. 13. 27. 2. 10. 13. 26 S. 8. 1. 10. 12. 24. 33. 31. 18. 33. 26. 7. 10. 23 in 9. 14. 29. 17. 21. 28. 9 in 23. 8. 22 in 24.

C. Spiel. M. 27 S.

17. 8. 11. 2. 10. 3. 1. 16. 28. 21. 16. 7 in 9. 14. 31. 16. 33. 31. 4. 16. 29. 26. 11. 13. 17. 30. 11. 27 S. 28. 30. 18. 13 in 27.

C. Spiel. M. 31. S.

17. 12. 3. 1. 4. 10. 16. 7. 4. 23. 14. 9. 28. 21. 16. 25 in 23. 33. 25. 6. 13. 18. 3. 20. 27. 32. 24 in 26. 11. 26. 24. 31 S. 23 in 21.

C. Spiel. M. 32. S.

17. 12. 3. 10. 8. 1 in 9. 10. 2. 25. 27. 24. 22. 33. 31 in 23. 24. 21. 32. S. 24. 20. 18 in 6. 13. 26. 7 in 9. 6. 9 in 11. 11. 25. 23 in 9. 14. 9. 22 in 24.

C. Spiel. M. 33 S.

17. 8. 1. 3. 6. 10. 18. 13. 6. 25. 20. 11. 30. 27. 18. 23 in 25. 31. 23. 4. 7. 16. 1. 14. 21. 32. 24 in 22. 9. 22. 24. 33 S. 25 in 27.

D. Spiel. M. 4. S.

10. 12. 3. 1. 18. 3. 10. 30. 13. 11. 20. 18. 23. 31. 32. 30. 27. 18. 33. 16 in 28. 25. 4 S. 7. 16 in 4. 28. 21 in 23. 23. 14. 17. 4. 16 in 14.

D. Spiel. M. 6 S.

10. 8. 1. 3. 16. 1. 10. 28. 7. 9. 14. 16. 25. 33. 32. 28. 21. 16. 31. 18 in 30. 23. 6 S. 13. 18 in 6. 30. 27 in 25. 25. 20. 17. 6. 18 in 20.

D. Spiel. M. 10. S.

10 S. 8. 17. 23. 21. 12. 10. 14. 7. 2. 10. 25. 27. 13. 24 in 22. 31. 16. 33. 31. 22. 24 in 26. 27. 30 in 18. 1. 8. 10. 3. 19. 12. 10. 24 in 32.

D. Spiel. M. 14. S.

10. 12. 3. 1. 18. 9 in 1. 7. 16 in 4. 30. 27. 13. 18 in 30. 33. 24. 27. 3. 28 in 16. 21 in 23. 16 in 28. 31 in 23. 1. 14 S. 16 in 4. 11. 4. 32. 17 in 29. 16. 28. 30. 18 in 20.

D. Spiel. M. 15. S.

10. 12. 17. 25. 27. 24. 13. 27. 32. 24. 26. 33. 8. 1. 10. 7. 21. 12. 10. 7. 22 in 24. 16 in 4.

in 4. 31. 3 in 1. 1. 6. 4. 16 in 28. 25. 28. 15 S. in 17.

D. Spiel. M. 16 Solitär.

10. 12. 3. 18. 1. 3. 10. 30. 27. 25. 20. 18. 23. 13. 6. 18. 31. 16 S. in 28. 4. 7. 21 in 23. 33 in 25. 32. 16 in 4. 14. 23 in 9. 25. 4. 17. 28. 16 in 14.

D. Spiel. M. 17 S.

10. 12. 17 S. 3. 1. 18. 30. 27. 13. 24. 27. 18 in 30. 22. 31. 24. 32. 21. 24. 7. 21. 8 in 10. 23. 4. 15. 3. 33. 10 in 24. 24. 26. 12. 5 in 17.

D. Spiel. M. 18 S.

10. 8. 1. 16. 3. 1. 10. 28. 21. 23. 14. 16. 25. 7. 4. 16. 33. 18 S. in 30. 6. 13. 27 in 25. 31 in 23. 32. 18 in 6. 20. 25 in 11. 23. 6. 17. 30. 18 in 20.

D. Spiel. M. 19 S.

10. 8. 17. 23. 21. 24. 7. 21. 32. 24. 22. 31. 12. 3. 10. 13. 27. 8. 10. 13. 26 in 24. 18 in 6. 33. 1 in 3. 3. 4. 6. 18 in 30. 23. 30. 19 S. in 17.

D. Spiel. M. 20 S.

10. 8. 1. 3. 11. 13. 18. 16 in 4. 28. 21. 7. 16 in 28. 31. 24. 21. 30 in 18. 27 in 25. 18 in 30. 32. 33. 1. 3. 20 S. 18 in 16. 16 in 28. 25. 28. 16 in 4. 11. 4. 16 in 14.

D. Spiel. M. 28 S.

10. 12. 3. 1. 18. 3. 10. 30. 13. 11. 20. 18
33. 16. 18. 27. 24. 31. 33. 26. 29. 14. 17.
4. 23 in 9. 21. 28 S. 16 in 4. 7. 4. 16 in 14.

D. Spiel. M. 29 S.

10. 8. 17. 1. 2. 10. 12. 3. 10. 7. 13. 16. 18.
14. 20. 23. 25 in 11. 21. 27. 4. 6. 24 in 26.
33. 18. 31. 33. 26. 29 S. 17. 28. 15 in 17.

D. Spiel. M. 30 S.

30. 8. 1. 3. 16. 1. 10. 28. 7. 9. 14. 16. 31.
18. 16. 21. 24. 33. 31. 22. 29. 20. 17. 6.
25 in 11. 27. 30 S. 18 in 6. 13. 6. 18 in 20.

E. Spiel. M. 4 S.

11. 13. 27. 10. 13. 26. 18. 3. 1. 16. 18. 3.
12. 4 S. in 6. 14. 16. 28. 21. 16. 7. 4. 24.
33. 26. 28. 31. 33. 25. 23. 9. 6 in 18.

E. Spiel. M. 5 S.

11. 13. 18. 30. 27 in 25. 18. 3. 20. 18. 23.
31. 16 in 28. 33. 31. 1. 3. 30 in 18. 11. 4 in
16. 16 in 28. 28. 30. 18. 21. 23. 14. 16. 7.
4 in 16. 5 S. 17 in 15.

E. Spiel. M. 6 S.

1. 10. 3. 8. 1. 10. 23. 14. 16. 21. 7. 4. 12.
23. 9. 25. 27. 13. 32. 24 in 22. 31. 22. 24 in
10. 10. 12. 26. 33. 24. 27. 25. 6 S. in 18.

E. Spiel. M. 14 S.

11. 9. 2. 1. 16. 7. 4. 18. 30. 27. 18. 20. 13. 10. 3. 12. 33. 18. 31. 33. 28. 30. 23 in 9. 9. 11. 25. 14 S. 16 in 28. 21. 28. 16 in 18.

E. Spiel. M. 15 S.

11. 9. 18. 3. 7. 21. 20. 18. 30. 27. 2. 10. 1. 16 in 4. 7. 4. 18. 33. 31. 13. 6. 18. 33. 28. 17. 22 in 24. 15 S. 30 in 28. 25. 28. 17 in 15.

E. Spiel. M. 16. S.

11. 25. 20, 18. 13. 27. 10. 24 in 26. 33. 3. 12. 26. 9. 23 in 25. 32. 2. 11. 25. 8. 22 in 24. 1. 31. 24. 10 in 8. 7. 22. 21. 16 S. in 4. 7. 4. 16 in 18.

E. Spiel. M. 17 S.

11. 13. 18. 3. 10. 27. 13. 26. 12. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 9. 2. 11. 22. 31. 24 in 22. 8. 1. 10 in 8. 21. 23. 14. 16 in 4. 7. 4. 17 S. in 15.

E. Spiel. M. 18. S.

11. 9. 1. 3. 16. 1. 28. 18 S. 16 in 4. 7. 14. 21. 16 in 28. 4. 31. 23. 25. 32. 27. 20. 13. 24 in 26. 33. 26. 6. 4. 16. 11. 17. 28. 30 in 18.

E. Spiel. M. 19 S.

11. 13. 27. 10. 13. 18. 8. 1. 10. 2. 3. 17. 7. 16. 4. 6. 19 S. 25. 33. 24 in 26. 27. 22 in 24. 31 in 23. 24 in 22. 21 in 23. 14. 16. 32. 25. 28. 17 in 15.

E. Spiel. M. 20 S.

11. 13. 18. 30. 27 in 25. 18. 20 S. 33. 24. 28. 31. 33. 26. 16. 21. 24. 7. 21. 28. 9 in 7. 10. 1. 15. 24. 10. 2. 3. 18. 7. 9. 6 in 18.

E. Spiel. M. 28. S.

1. 10. 3. 12. 25. 10. 33. 31. 16. 18. 33. 13. 6. 18. 20. 27. 29. 17. 30. 8. 1. 10. 7. 28 S. 21 in 23. 16 in 28. 14. 9. 19. 28. 16 in 18.

E. Spiel. M. 29 S.

11. 25. 27. 20. 18. 24. 33. 31. 13. 6. 18. 33. 26. 9. 16. 18. 2. 3. 11. 8. 1. 10. 28. 7. 9. 14. 16. 29 S. 21. 28. 17 in 15.

E. Spiel. M. 30 S.

1. 10. 3. 8. 1. 10. 23. 14. 16. 7. 4. 31. 16. 33. 31. 18. 16. 21. 29. 28. 16. 11. 13. 18. 3. 26 in 24. 20. 11. 24. 27. 30 in 18.

F. Spiel. M. 1 S.

4. 17. 12. 16. 7. 10. 21. 7. 22. 3. 2. 10. 13. 8. 10. 27. 13. 25. 33. 24 in 22. 31 in 23. 22. 24. 27. 32. 24. 26. 12. 1 S. 9. 11 in 25.

F. Spiel. M. 2 S.

18. 3. 20. 18. 30. 27. 18. 33. 13. 6. 18. 31. 33. 28. 30. 16. 9. 11. 25. 28. 1 in 9. 16 in 4. 7. 4 in 16. 22. 17. 21. 7. 2 S. 10. 8 in 22.

F.

F. Spiel. M. 3 S.

8. 30. 27. 18. 20. 13. 33. 10. 25. 12. 9. 2. 1. 16 in 4. 14. 7. 23. 32. 31. 16 in 28. 25. 28. 21. 10 in 8. 23. 8. 11. 4. 16. 3 S. 11 in 25.

F. Spiel. M. 7 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 22. 31. 24. 21. 10. 24. 15. 32. 33. 25 in 23. 8. 10. 23. 26. 7 S. 21. 23 in 25.

F. Spiel. M. 8 S.

18. 30. 27. 18. 3. 1. 20. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 22. 31. 24. 21. 7. 32. 24. 33. 26. 21. 23. 10. 25. 15. 8 S. 10. 24 in 22.

F. Spiel. M. 9 S.

18. 30. 27. 18. 3. 1. 20. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 10. 23. 21. 26. 24. 7. 21. 8 in 22. 22. 33. 25. 32. 24. 31. 22. 9 S. 23 in 25.

F. Spiel. M. 10 S.

18. 30. 27. 18. 3. 1. 20. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 21. 8. 7. 16 in 28. 21. 28. 9 in 23. 10 S. 24 in 22.

F. Spiel. M. 11 S.

4. 16. 17. 1. 6. 3. 8. 1. 10. 28. 21. 16. 14. 7. 9. 24. 26. 33. 24. 27. 13. 32. 31. 24. 27. 11 S. 22. 24. 26. 13. 11 in 25.

F.

F. Spiel. M. 12 S.

4. 17. 16. 19. 30. 27. 13. 24 in 26. 27. 18 in 30. 22. 7. 12 S. 10. 14. 31. 24 in 22. 21. 32. 33. 16 in 28. 25. 1. 28. 16 in 4. 3 in 1. 1. 6. 4. 17. 8 in 22.

F. Spiel. M. 13 S.

18. 20. 25. 27. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 9. 6. 18. 1. 3. 16 in 4. 14. 16. 1. 21. 28. 16. 5. 7. 4. 16. 13 S. 11 in 25.

F. Spiel. M. 21 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 16 in 4. 14. 7. 17 in 15. 4. 15. 10. 21 S. 23 in 25.

F. Spiel. M. 22 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 16 in 4. 7. 21. 10. 7. 4. 24 in 10. 15. 10. 24. 33. 26. 23 in 25. 32. 25. 22 S. 31. 24 in 22.

F. Spiel. M. 12 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 33. 26. 23 S. 32. 31. 16 in 28. 21. 28. 16 in 4. 14. 16. 7. 4. 25 in 23. 23. 9. 11 in 25.

F. Spiel. M. 24 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 16 in 4. 24 S. 10. 23. 7. 4. 22. 21. 7. 9. 32. 24. 31. 22. 25 in 23. 33. 26. 24 in 22.

F. Spiel. M. 25 S.

18. 13. 27. 10. 13. 25 S. 2. 10. 3. 12 in 10. 16. 19. 33. 24. 10. 8. 1. 10. 7. 28 in 16. 9. 14. 16. 20. 24. 31 in 23. 22. 27. 25. 32. 23 in 25.

F. Spiel. M. 26 S.

18. 13. 27. 10. 13. 16. 19. 2. 10. 3. 8. 1. 10. 7. 12. 30. 23. 18 in 30. 33. 10 in 8. 21 in 7. 7. 22. 8. 10. 25 in 23. 32. 23. 31. 26 S. 24 in 22.

F. Spiel. M. 27 S.

18. 9. 23. 14. 16. 21. 24. 4. 7. 16. 12. 1. 9. 2. 10. 3. 31. 22. 25. 32. 33. 18 in 30. 23. 30. 18. 27 S. 13 in 11. 6. 25. 20. 11 in 25.

F. Spiel. M. 31 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 24. 33. 26. 23. 32. 25. 22. 9 in 23. 7. 10. 21. 7. 24 in 10. 10. 8. 22. 31. 23 in 25.

F. Spiel. M. 32 S.

4. 17. 16. 28. 21. 16. 14. 7. 25. 32 S. 24. 33. 18. 27. 30. 11. 13 in 11. 2. 10 in 8. 31. 22. 20. 1. 8. 10. 3. 12. 25 in 11. 11. 9. 24 in 22.

F. Spiel. M. 33 S.

18. 3. 1. 20. 18. 30. 27. 18. 3. 4. 6. 13. 11. 16 in 4. 7. 10. 21. 7. 4. 24 in 10. 15. 10. 23. 31. 24 in 22. 21. 32. 30. 23. 18. 33 S. in 25.

G. Spiel. M. 2 S.

13. 10. 3. 18. 27. 13. 26. 6. 25. 12. 23. 32. 24. 21. 33. 26. 24. 7. 21. 8. 22. 16. 10. 1 in 9. 8. 31. 23. 25. 11, 2. S. 10 in 8.

G. Spiel. M. 4 S.

25. 20. 33. 18. 6. 13. 18. 31. 33. 28. 30. 3. 1. 18. 3. 4 S. 6. 27. 16 in 4. 7. 21. 10. 7. 4. 23 in 9. 22. 25 in 23. 8. 10. 23. 18 in 30.

G. Spiel. M. 6 S.

9. 1. 3. 16. 28. 7. 9. 14. 16. 21. 24. 26. 33. 24 in 26. 32. 27. 25. 22. 31. 23. 18 in 30. 12 in 26. 13. 27. 1. 30. 6 S. 4. 11. 16. 18 in 30.

G. Spiel. M. 8 S.

3. 18. 1. 30. 13. 11. 20. 18. 27. 24. 33. 26. 3. 4. 6. 23. 21. 7. 32. 24 in 22. 31. 16 in 28. 21. 28. 9 in 23. 8 S. 22. 25 in 11. 11. 24. 10 in 8.

G. Spiel. M. 10 S.

13. 10 S. 3. 12. 4. 1. 3. 10. 25. 12. 20. 27. 24. 33. 18. 31. 33. 26. 23 in 31. 16 in 4. 21. 14. 7. 16 in 28. 31. 4. 16 in 18. 29. 18. 23. 10 in 8.

G. Spiel. M. 12 S.

3. 1. 10. 8. 3. 23. 10. 1. 8. 21. 7. 24. 21. 18 in 16. 15. 32. 24. 31. 26. 33. 24. 27. 13. 22. 24. 27. 12 S. 26. 11. 24. 10 in 8.

G.

G. Spiel. M. 14 S.

13. 10. 3. 12. 4. 1. 3. 10. 25. 12. 20. 27. 24. 33. 26. 16. 23. 21. 7 in 9. 4. 28. 25. 31. 33. 23. 17. 14 S. 16. 4. 6. 18 in 30.

G. Spiel. M. 16 S.

3. 1. 18. 3. 4. 6. 25. 20. 18. 27. 24. 33. 26. 13. 6. 23. 21. 7. 32. 24 in 22. 31. 16 S. in 28. 21. 17 in 5. 8 in 10. 5. 18 in 16. 15. 28. 16. 18 in 30.

G. Spiel. M. 18 S.

3. 18 S. 30. 27. 18. 33. 20. 18. 31. 33. 23. 21. 13. 6. 16. 31. 9. 2. 14. 1. 16 in 4. 11. 4. 7. 24 in 22. 9. 22. 18 in 30. 30. 17. 28 in 30.

G. Spiel. M. 20 S.

3. 1. 18. 3. 4. 6, 25. 20 S. 18. 27. 24. 33, 26. 23. 32. 25. 22. 31. 24. 13. 6. 21. 8. 22. 17 in 15. 14. 10. 7. 9. 23. 18 in 30.

G. Spiel. M. 22 S.

3. 18. 30. 27. 18. 1. 3. 20. 11. 13. 4. 6. 16. 7. 4. 23. 31. 21. 10 7. 18. 15. 24 in 26. 32. 23 in 25. 26. 33. 25. 22 S. 24. 10 in 8.

G. Spiel. M. 24 S.

13. 10. 3. 18. 27. 13. 26. 6. 25. 12. 33. 24 S. 4. 1. 3. 16 in 4. 11. 4. 28. 31. 33. 26. 24. 23. 14. 16. 7. 21. 4. 23. 10 in 8.

G.

G. Spiel. M. 26 S.

25. 6. 13. 18. 27 in 13. 3. 10. 7. 1 in 9. 10. 7. 2. 10. 21. 7. 22. 8. 23 in 25. 31. 16 in 28. 33. 31. 30 in 28. 28. 16. 19. 13. 11. 26 S. 24. 10 in 8.

G. Spiel. M. 28 S.

25. 33. 31. 20. 18. 27. 24 in 26. 33. 26. 6. 13. 18. 9. 2. 19. 3. 12. 7. 10. 21. 7. 22. 8. 1. 9. 16. 11. 29. 28 S. 16. 18 in 30.

G. Spiel. M. 30 S.

25. 23. 31. 33. 16 in 28. 31. 14. 16 in 28. 21. 28. 6. 13. 18. 9 in 11. 2. 7. 10 in 8. 1. 8. 11. 9. 30 S. in 18. 18. 16. 28. 20. 3. 11. 30. 27. 18 in 30.

G. Spiel. M. 32 S.

13. 10. 3. 18. 27. 13. 26. 12. 1. 3. 4. 6. 16. 14. 23. 4. 24. 33. 26. 21. 24. 31 in 23. 22. 7. 9 in 11. 11. 25. 23. 32 S. 24. 10 in 8.

Verzeichniß

derjenigen Spielpunkte und Marken, welche im A. B. C. D. E. F. und G. Spiele weder mittelbar noch unmittelbar in Hinsicht auf den letzten Zug in Verbindung stehen; sohin nur zum Behufe der Zifferordnung nöthig sind, und nie zum Solitär gebraucht werden können.

Hülfspunkte nach der Spieltafel Fig. 3 und 4.

Im A Spiel. Nro. 1. 3. 7. 9. 11. 13. 21. 23. 25. 27. 31. 33. Sieh. Fig. 11.

Fig.

Im B Spiel. Nro. 4. 6. 14. 16. 18. 20. 28. 30. S. Fig. 12.

Im C Spiel. Nro. 4. 6. 10. 14. 16. 18. 20. 28. 30. Fig. 13.

Im D Spiel. Nro. 1. 3. 5. 7. 9. 11. 13. 21. 23. 25. 27. 31. 33. Fig. 14.

Im E Spiel. Nro. 2. 8. 10. 12. 22. 24. 26. 32. Fig. 15.

Im F Spiel. Nro. 5. 15. 17. 19. 29. Fig. 16.

Im G Spiel. Nro. 5. 15. 17. 19. 29. g. 17.

Zur Unterhaltung für minder geübte Solitärspieler folgen zum Beschluße 7 Solitärspiele, welche für jede Spieltafel aus den Figuren 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 so 33sigmal versetzt sind, daß jederzeit ein Punkt und ein Spielmark zum Solitär gebracht wird; man mag mit den aufgezeichneten Marken vor - oder rückwärts springen.

Bey nachstehender Spielart ist zu merken, daß zur festgesetzten Zifferreihung der Spielmarken für jedes Spiel eine der Spieltafeln Figur 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, muß bestimmt seyn, auf welcher der Spieler den Numer findet, welcher Anfangs geöffnet wird.

Die

Dieser Numer, z. B. 16, zeigt zugleich an, daß von den hier aufgezeichneten 33 Spielen der Spielnumer 16 zu spielen sey, nach welchem das Springen der Marken, wie hier die Numern vor- oder rückwärts stehen, genau beobachtet werden muß. —

Nro. 1. — 3. 10. 12. 25. 27. 13 in 27. 10 in 12. 24 in 26. 27. 32. 24 in 26. 33 in 25. 26. 16. 19. 24. in 10. 22. 31. 24 in 22. 21. 4 in 16. 23. 9 in 11. 12. 14. 7. 16. 1. 9. 11. 3. — Nro. 1.

Nro. 2. D. — 10. 8. 27. 17 in 15. 14. 24 in 22. 21 in 23. 32. 24 in 22. 26. 33 in 25. 24 in 26. 31. 22 in 24. 27. 24 in 26. 13. 27. 1. 3. 19. 6. 17 in 5. 16 in 4. 7. 25. 12. 10 in 8. 1. 8. 10. — Nro. 2.

Nro. 3. E. — 1. 10. 8. 23. 21. 7 in 21. 10 in 8. 24 in 22. 21. 32. 24 in 22. 31 in 23. 22. 18. 15. 24 in 10. 26. 33. 24 in 26. 27. 6 in 18. 25. 11 in 9. 8. 20. 13. 18. 3. 11. 9. 1. — Nro. 3.

Nro. 4. — 6. 18. 17 in 5. 3. 1. 30. 18 in 6. 3. 20. 28. 33. 31 in 33. 8. 11. 18 in 30. 27 in 25. 24. 33. 16. 21. 20 in 24. 24. 7 in 21. 21. 28. 15. 13. 4 in 16. 16. 18. 6. — Nro. 4.

Nro. 5. C. — 17. 15. 28. 21. 7. 24 in 22. 21. 16. 12. 3. 1. 18 in 6. 3. 10. in 12. 32. 24. 31 in 23. 4 in 16. 23 in 9. 26. 33. 24 in

26.

26. 13. 10 in 12. 27 in 13. 13. 26. 12. 5. 8. 17. — Nro. 5.

Nro. 6. F. — 4. 16. 17 in 5. 1. 3. 28. 16 in 4. 1. 14. 30 31. 33 in 31. 12. 9. 16 in 28. 21 in 23. 24. 31. 18. 27. 22 in 24. 24. 13 in 27. 27. 30. 19. 7. 6 in 18. 18. 16. 4. — N. 6.

Nro. 7. — 21. 16. 28. 25. 33. 31 in 33. 16 in 28. 18 in 30. 33. 20. 18 in 30. 27 in 25. 30. 10. 29. 18 in 16. 6. 13. 18 in 6. 3. 8 in 10. 11. 9 in 23. 28. 2. 1. 10. 7. 9. 23. 21. — Nro. 7.

Nro. 8. — 22. 24. 17 in 15. 21. 7. 26. 24 in 22. 21. 32. 12. 27. 13 in 27. 4. 23. 24 in 26. 33 in 25. 18. 27. 10. 3. 30 in 18. 18. 1 in 3. 3. 12. 5. 31. 8 in 10. 10. 24. 22. — Nro. 8.

Nro. 9. — 11. 3. 1. 4. 12. 3. 10. 24. 22. 8. 21. 7 in 21. 24. 31. 16 in 28. 21. 28. 13. 9 in 23. 10. 26. 33 in 25. 27 in 13. 13. 24 in 22. 32. 19. 25 in 23. 22. 24. 11. — Nro. 9.

Nro. 9. — 23. 21. 7. 8. 28. 21. 16. 18. 6. 4. 3. 1 in 3. 18 in 6. 13. 10 in 12. 3. 12. 31. 9 in 11. 16. 30. 27 in 25. 33 in 31. 31. 18 in 30. 20. 30 in 28. 28. 11. 25. 23. — Nro 9.

Nro. 10. B. — 24. 22. 31. 24 in 22. 21. 7. 32. 24 in 22. 21. 8. 26. 33. 24 in 26. 27. 22.

24

24 in 26. 13. 27. 10. 19. 6 in 18. 25. 1. 3 in 1. 16 in 4. 1. 8. 10 in 24. 12. 5. 24. — Nro. 10.

Nro. 11. G. — 9. 1. 3. 6. 8. 1. 10. 24. 26. 12. 27. 13 in 27. 24. 33. 18 in 30. 27. 30. 7. 11 in 25. 10. 22. 31 in 23. 21 in 7. 7. 24 in 26. 32. 15. 23 in 25. 26. 24. 9. — Nro. 11.

Nro. 11. G. — 25. 27. 13. 12. 30. 27. 18. 16. 4. 6. 1. 3 in 1. 16 in 4. 7. 10 in 8. 1. 8. 33. 11 in 9. 18. 28. 21 in 23. 31 in 33. 33. 16 in 28. 14. 28 in 30. 30. 9. 23. 25. — Nro. 11.

Nro. 12. — 26. 24. 17 in 19. 27. 22. 24 in 26. 13. 27. 32. 8. 21. 7 in 21. 6. 25. 24 in 22. 31 in 23. 16. 21. 10. 1. 28 in 16. 16. 3 in 1. 1. 8. 5. 33. 12 in 10. 10. 24. 26. — N. 12.

Nro. 13. — 27. 18. 30. 23. 31. 33 in 31. 18 in 30. 16 in 28. 31. 14. 16 in 28. 21 in 23. 28. 10. 29. 16 in 18. 4. 7. 16 in 4. 1. 12 in 10. 9. 11 in 25. 30. 2. 3. 10. 13. 11. 25. 27. — Nro. 13.

Nro. 14. — 16. 28. 30. 17 in 29. 32. 18 in 30. 33 in 25. 20. 18 in 30. 6. 13 in 11. 18 in 6. 27. 30 in 18. 3. 18 in 6. 1. 3. 21. 7. 5. 8. 17 in 15. 24 in 22. 31. 11. 4. 16 in 28. 21. 28. 16. — Nro. 14.

Nro. 15. — 17. 29. 26. 33. 31. 18 in 30. 33. 24. 4. 7. 21. 10 in 8. 7. 16 in 4. 20. 18. 27 in 25. 22 in 24 25 in 23. 6. 13. 18 in 6. 1. 16 in 4. 3 in 1. 1. 6. 4. 15. 28. 17. — N. 15.

Nro. 16. — 18. 6. 13. 18 in 6. 3. 1. 20. 18 in 6. 3. 4. 30. 27. 18 in 30. 33. 6. 18 in 30. 31. 33. 16. 29. 22 in 24. 25. 7. 21 in 7. 10 in 8. 7. 4. 16 in 18. 28. 15. 18. — N. 16.

Nro. 17. A. — 5. 8. 23. 4 in 16. 31. 22. 24. 21. 32. 24. 7 in 21. 21. 26. 33. 23. 18 in 30. 12. 10 in 12. 8. 27. 24. 17. 13 in 27. 27. 30. 3. 18. 1. 3. 12. 5. — Nro. 17.

Nro. 17. A. — 15. 28. 25. 22 in 24. 27. 30. 18. 33. 20. 18. 31 in 33. 33. 6. 13. 25. 10 in 12. 4. 16 in 4. 28. 3. 18. 17. 1 in 3. 3. 12. 7. 10. 21. 7. 4. 15. — Nro. 17

Nro. 17. A. — 19. 6. 9. 12 in 10. 7. 4. 16. 1. 14. 16. 3 in 1. 1. 28. 21. 9. 24 in 22. 30. 18 in 30. 6. 31. 16. 17. 33 in 31. 31. 22. 27. 24. 13. 27. 30. 19. — Nro. 17.

Nro. 17. A. — 29. 26. 11. 30 in 18. 3. 12. 10. 13. 2. 10. 27 in 13. 13. 8. 1. 11. 16 in 4. 22. 24 in 22. 26. 7. 10. 17. 21 in 7. 7. 4. 31. 16. 33. 31. 22. 29. — Nro. 17.

Nro. 18. — 16. 4. 7. 16 in 4. 1. 3. 14. 16 in 4. 1. 6. 28. 21. 16 in 28. 31. 4. 16 in 28. 33. 31. 18. 29. 26 in 24. 23. 13. 27 in 13. 10 in 12. 13. 6. 18 in 16. 30. 19. 16. — Nro. 18.

Nro. 19. — 17. 5. 8. 1. 3. 26 in 4. 1. 10. 30. 27. 13. 24 in 26. 27. 18 in 30. 14. 16. 7 in 9. 12 in 10. 9 in 11. 28. 21. 16 in 28. 33. 18 in 30. 31 in 33. 33. 28. 30. 19. 6. 17. — Nro. 19.

Nro. 20. — 18. 30 28. 17 in 29. 32. 16 in 28. 31 in 23. 14. 16 in 28. 4. 7 in 9. 16 in 4. 21. 28 in 16. 1. 16 in 4. 3. 1. 27. 13. 5. 12. 17 in 19. 24 in 26. 33. 9. 6. 18 in 30. 27. 30. 18. — Nro. 20.

Nro. 21. — 7. 16. 4. 11. 3. 1 in 3. 16 in 4. 18 in 6. 3. 20. 18 in 6. 13 in 11. 6. 24. 5. 18 in 16. 30. 27. 18 in 30. 33. 22 in 24. 25. 23 in 9. 4. 32. 31. 24. 21. 23. 9. 7. — N. 21.

Nro. 22. — 8. 10. 17 in 15. 7. 21. 12. 10 in 8. 7. 2. 26. 13. 27 in 13. 28. 9. 10 in 12. 3 in 11. 18. 13. 24. 33. 6 in 18. 18. 31 in 33. 33. 26. 29. 1. 22 in 24. 24. 10. 8. — N. 22.

Nro. 23. — 25. 33. 31. 28. 26. 33. 24. 10. 8. 22. 7. 21 in 7. 10 in 8. 1. 16 in 4. 7. 4. 27. 23 in 9. 24. 12. 3 in 11. 13 in 27. 27. 10 in 12. 2. 12 in 26. 26. 9. 11. 25. — Nro 23.

Nro. 23. — 9. 7. 21. 22. 4. 7. 16. 18. 30. 28. 33. 31 in 33. 18 in 30. 27. 24 in 26. 33. 26. 1. 23 in 25. 16. 6. 13 in 11. 3 in 1. 1. 18 in 6. 20. 6 in 4. 4. 25. 11. 9. — Nro. 23.

Nro. 24. — 10. 8. 1. 10 in 8. 7. 21. 2. 10 in 8. 7. 22. 12. 3. 10 in 12. 13. 8. 10 in 12. 27. 13. 24. 19. 30 in 18. 11. 31. 33 in 31. 16 in 28. 31. 22. 24 in 10. 26. 29. 10. — N. 24.

Nro. 25. — 23. 31. 33. 30. 22. 31. 24. 10. 12. 26. 13. 27 in 13. 10 in 12. 3. 18 in 6. 13. 6. 21. 25 in 11. 24. 8. 1 in 9. 7 in 21. 21. 10 in 8. 2. 8 in 22. 22. 11. 9. 23. — N. 25.

Nro.

Nro. 25. — 11. 13. 27. 26. 6. 13. 18. 16. 28. 30. 31. 33 in 31. 16 in 28. 21. 24 in 22. 31. 22. 3. 25 in 23. 18. 4. 7 in 9. 1 in 3. 3. 16 in 4. 14. 4 in 6. 6. 23. 9. 11. — Nro. 25.

Nro. 26. — 12. 10. 17 in 19. 13. 27. 8. 10 in 12. 13. 2. 22. 7. 21 in 7. 30. 11. 10 in 8. 1 in 9. 16. 7. 24. 31. 4 in 16. 16. 33 in 31. 31. 22. 29. 3. 26 in 24. 24. 10. 12. — N. 26.

Nro. 27. — 13. 18. 6. 9. 1. 3 in 1. 18 in 6. 16 in 4. 1. 14. 16 in 4. 7 in 9. 4. 24. 5. 16 in 18. 28. 21. 16 in 28. 31. 26 in 24. 23. 25 in 11. 6. 32. 33. 24. 27. 25. 11. 13. — Nro. 27.

Nro. 28. — 30. 18. 17 in 29. 33. 31. 6. 18 in 30. 33. 20. 4. 3. 1 in 3. 22. 25. 18 in 6. 13 in 11. 10. 3. 16. 7. 12 in 10. 10. 21 in 7. 7. 4. 15. 27. 28 in 16. 16. 18. 30. — N. 28.

Nro. 29. — 17. 19. 6. 13. 27. 10 in 12. 13. 18. 22. 31. 33. 16 in 28. 31. 24 in 22. 2. 10. 3 in 11. 30 in 18. 11 in 25. 8. 1. 10 in 8. 21. 24 in 22. 7 in 21. 21. 8. 22. 29. 26. 17. — Nro. 29.

Nro. 30. — 28. 16. 17 in 29. 31. 33. 4. 16 in 28. 31. 14. 6. 1. 3 in 1. 26. 23. 16 in 4. 7 in 9. 10. 1. 18. 13. 8 in 10. 10. 27 in 13. 13. 6. 19. 21. 30 in 18. 18. 16. 28. — N. 30.

Nro. 31. — 33. 24. 26. 11. 13. 27 in 13. 24 in 26. 10 in 12. 13. 2. 10 in 12. 3 in 11. 12. 16. 19. 10 in 24. 8. 1. 10 in 8. 7. 28 in

 16.

16. 9. 23 in 25. 26. 14. 21. 16. 31. 23. 25. 33. — Nro. 31.

Nro. 32. — 24. 22. 8. 17 in 15. 14. 10 in 8. 7 in 9. 2. 10 in 8. 12. 3 in 11. 10 in 12. 1. 8 in 10. 13. 10 in 12. 27. 13. 31. 33. 19. 30. 17 in 29. 16 in 28. 21. 11. 26. 24 in 22. 31. 22. 24. — Nro. 32.

Nro. 33. — 31. 34. 22. 9. 7. 21 in 7. 24 in 22. 10 in 8. 7. 2. 10 in 8. 1 in 9. 8. 18. 15. 10 in 24. 12. 3. 10 in 12. 13. 30 in 18. 11. 25 in 23. 22. 20. 27. 18. 33. 25. 23. 31. — Nro. 33.

Anmerkung

über die 4 auf der Tabelle A aufgezeichnete Solitärspiele.

Wer das Solitärspiel nach gegenwärtiger Anweisung zu spielen weiß, wird mittels dieser 4 Spiele allein ein Spielmark auf jedem der 33 Spielpunkte zum Solitär bringen; auch wenn das Springen der Marken, wie aufgezeichnet steht, von unten aufwärts vorgenommen wird.

Figur

G
11

Ol

G
11

F
6

N

*
u
10

Das [illegible] und [illegible]
und jeder macht [illegible]
[illegible]

rster B

BSB Bayerische StaatsBibliothek

MDZ Münchener DigitalisierungsZentrum Digitale Bibliothek

Der praktische Solitärspieler

München 1808

Gymn. 82
urn:nbn:de:bvb:12-bsb10431764-7